CENTRALI MULTIFUNZIONE ESPANDIBILI





MANUALE D'INSTALLAZIONE - Vol.2



Per programmare la Centrale fornita con questo manuale usare esclusivamente l'applicazione KYO320 release 5.4.3 o superiore.

La BENTEL SECURITY declina ogni responsabilità nel caso in cui la Centrale venga manomessa da personale non autorizzato.

Questa Centrale è stata sviluppata secondo criteri di qualità, affidabilità e prestazioni adottati dalla BENTEL SECURITY srl.

L'installazione della Centrale deve essere effettuata a regola d'arte, in accordo con le norme vigenti.

Con la presente Bentel Security dichiara che le centrali **KYO320** sono conformi ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.

ATTENZIONE:

Le tastiere di comando della centrale KYO320 sono le tastiere PREMIUM LCD e CLASSIKA LCD. Tutte le precedenti tastiere LCD Bentel (Alison-S, Alison-DVP, Mia-D e Mia-S) e la tastiera a LED Alison32LP continuano ad essere supportate dalla centrale KYO320. Per un corretto funzionamento delle tastiere PREMIUM LCD e CLASSIKA LCD si consiglia di aggiornare la centrale KYO320 alla rev. firm. 2.06 o superiore.

La centrale Kyo320 supporta sia i nuovi inseritori della serie ECLIPSE2 sia la precedente versione della serie ECLIPSE.

Informazioni sul riciclaggio

BENTEL SECURITY consiglia ai clienti di smaltire i dispositivi usati (centrali, rilevatori, sirene, accessori elettronici, ecc.) nel rispetto dell'ambiente. Metodi potenziali comprendono il riutilizzo di parti o di prodotti interi e il riciclaggio di prodotti, componenti e/o materiali.

Per maggiori informazioni visitare: www.bentelsecurity.com/it/ambiente.htm

Direttiva Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE - WEEE)



Nell'Unione Europea, questa etichetta indica che questo prodotto NON deve essere smaltito insieme ai rifiuti domestici. Deve essere depositato in un impianto adeguato che sia in grado di eseguire operazioni di recupero e riciclaggio.

Per maggiori informazioni visitare: www.bentelsecurity.com/it/ambiente.htm

INDICE

OP	PER/	AZIO	NI D	Α ΤΑ	STI	ERA	
Inte	odur	lono					

OPERAZIONI DA TASTIERA	5
Introduzione	5
Norme generali	5
Accesso al menù installatore	6
Uscita dal menu Installatore	7
Registro eventi	7
Stato zone	8
Prova zone	8
Prova uscite	9
Cancella telefonate	9
Funzioni vocali (solo con K3/VOX2)	9
Pin installatore	11
Codici utente	11
Chiavi	13
Programmazione centrale	13
Enroll wireless	13
Attivazione dei Sensori via Radio	14
Broadcast tastiere	15
Cambia ora/data	15
Revisione	15
Tastiere	16
Reset batteria al Litio	16
Porte Seriali	16

PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA	17
Configurazione	17
Tastiere	17
Tastiere Led	18
Lettori	18
Espansioni d'Ingresso	19
Espansioni di Uscita	20
Stazioni di Alimentazione	20
Ricevitore Via Radio	20
Scheda vox	21
Stampante Logger	21
Scheda K-NET	21
Zone	21
Blocco Zone AND	24
Uscite	25
Aree	26
Chiavi/Radioc.	27
Tipi di Codice	28
Tipi di Codice Utente	28
Tipi di Codice Installatore	29
Eventi - Azioni	31
Conf. Eventi	32
Telefono	32
Agenda	32
Avvisatore Telefonico	33
Comunicatore Digitale	34
Messaggi Vocali	36

Teleassistenza	36	
Num. teleassist.	36	
Impostaz. telea.	36	
Opzioni teleass.	37	
Inizializza	37	
Tel.manutenzione	37	
Tel.vigilanza	37	
Opzioni	37	
Opzioni Programmatore Orario		

APPENDICE	40
Scheda Vocale K3/VOX2	40
Caratteristiche generali	40
Identificazione delle parti (Fig. 2)	40
Installazione	40
Estensione delle zone di ascolto	40
Selezione manuale	41
Selezione automatica	42
Selezione automatica e manuale	42
Interfaccia Stampante K3/PRT2	42
Identificazione delle parti	43
Collegamento della stampante	43
Installazione	43
Ricevitori Via Radio	43
Identificazione delle parti	43
Scelta del luogo per il montaggio del Ricevitore	44
Montaggio del Ricevitore	44
Collegamento del Ricevitore	44
Caratteristiche tecniche	44
Modulo K-NET	45
Identificazione delle parti	45
Montaggio del Modulo K-NET	45
Lettura indirizzo IP K-NET	45
Caratteristiche tecniche	46
Ripristino delle Impostazioni di Fabbrica	46
Protocolli di comunicazione	46
TELIM	46
Contact ID	46
SIA/SIA su K-NET	46
Applicativo dbManager	47
Trasferimento dati	47
Utility	51
Copia dei clienti	52



Figura 1 Le tastiere per la gestione della Centrale: a) PREMIUM; b) CLASSIKA.

Introduzione

Le Tastiere PREMIUM LCD, e CLASSIKA LCD permettono all'installatore le seguenti operazioni.

Registro eventi: permette la visualizzazione e la stampa del registro eventi.

Stato zone: permette la visualizzazione dello stato e del livello delle Zone.

Prova zone: permette di controllare il funzionamento delle Zone senza provocare segnalazioni di allarme. **Prova uscite**: permette di azionare le uscite.

Canc. telefonate: permette di cancellare tutte le telefonate.

Funzioni vocali: permette la registrazione e l'ascolto dei messaggi vocali (solo se è installata la scheda K3/VOX2).

Pin installatore: permette di programmare i PIN dei Codici Installatore.

Codici utente: permette di programmare i Codici Utente. **Chiavi**: permette l'acquisizione delle chiavi.

Progr. centrale: permette la programmazione dei parametri che determinano il funzionamento della centrale.

Enroll wireless: permette l'acquisizione dei sensori via radio delle radiochiavi e la prova di ricezione.

Broadcast tast.: permette di aggiornare le stringhe delle tastiere PREMIUM LCD e CLASSIKA LCD .

Cambia ora/data: permette la modifica dell'ora e della data della centrale.

Revisione: permette di vedere la revisione della Centrale.

Test tastiera: permette di verificare il funzionamento del display, delle spie e del buzzere della Tastiera.

Reset Batteria al Litio: permette di cancellare la segnalazione di guasto causata dalla batteria al litio scarica.

Porte Seriali: permette di vedere la velocità della porta seriale locale e della connessione in teleassistenza e la relativa presenza del Bit di parità.

I codici Contact ID e SIA per il Comunicatore Digitale, tutti i parametri relativi al Programmatore Orario, eccetto N. max. richieste straordinario e Durata singolo straordinario, i Timers, l'Abilitazione codici su tastiere LCD e Tastiere LED, l'abilitazione attivatori su inseritori, NON possono essere programmati da Tastiera. La Registrazione e l'Ascolto dei Messaggi Vocali, la Generazione e la Programmzione del Codice delle Chiavi Digitali, la stampa della Logger e la configurazione presente/assente del K-NET si effettua SOLO da Tastiera.

Norme generali

Per l'uso della Tastiera valgono le seguenti norme generali, salvo indicazioni diverse.

Funzione dei Tasti I tasti della Tastiera hanno le funzioni descritte di seguito, salvo indicazioni diverse.

A e B Questi tasti servono a scorrere le voci dei menu.

C e D Questi tasti servono a spostare il cursore sul carattere che deve essere modificato: il carattere lampeggiante è quello che sarà modificato.

ON e OFF Questi tasti servono, rispettivamente, ad abilitare e disabilitare le opzioni.

ESC Questo tasto serve a tornare indietro di un passo. **ENTER** Questo tasto serve a memorizzare le modifiche effettuate e ad andare la passo successivo.

Segnalazioni acustiche Boop Con questo termine si indica il suono grave che la Tastiera emette quando l'azione richiesta non è ammessa.

Descrizione dei parametri Questo manuale descrive solo le procedure per la gestione e la programmazione della Centrale da Tastiera. Fra virgolette e sottolineati sono riportati i paragrafi e i capitoli del MANUALE D'INSTALLAZIONE dove trovare una descrizione completa delle funzioni e dei parametri corrispondenti.

Digitazione delle Descrizioni Per digitare le Descrizioni usare i tasti da **0** a **9**: ogni tasto permette l'inserimento dei caratteri mostrati nella tabella seguente: premere ripetutamente un tasto fino a visualizzare il carattere desiderato.

1		1	1		5	#	\$	2	2		<	>	Г]	<	>	
2	ġ	Ь	с	A	В	С	2	3	d	е	÷	D	E	F	3		
4	g	h	i	G	Н	Ι	4	5	j	k	1	J	К	L	5		
6	m	n	0	М	Ν	0	6	7	P	9	r	s	Р	Q	R	S	7
8	t	ч	v	Т	U	Ų	8	9	ω	×	ч	z	W	Х	Ŷ	Z	9
0		Ø	+		*	/	=		5	<	>	?	8	a	\sim		

Premere **D** per modificare il carattere successivo a quello che si sta modificando.

Premere **D** o **C** per selezionare il carattere che deve essere modificato: il carattere lampeggiante è quello che sarà modificato.

Premere 0 o 1 per inserire uno spazio.

Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali

Per la programmazione delle Abilitazioni sulle Aree e degli Inserimenti Speciali, si usano il tasti da **1** ad **8**: ogni pressione di uno di questi Tasti fa cambiare lo stato di abilitazione/disabilitazione dell'Area corrispondente.

I primi otto caratteri della riga inferiore del display, contrassegnati con i numeri da 1 ad 8, mostrano lo stato dell'Area corrispondente:

×indica che, l'oggetto è abilitato sull'Area corrispondente o appartiene all'Area corrispondente;

I indica che l'Area corrispondente sarà Inserita;

Pindica che l'Area corrispondente sarà inserita in modo Parziale (ovvero, saranno ignorati gli allarmi delle Zone con Attributo Interna);

Zindica che l'Area corrispondente sarà inserita in modo parziale con ritardo Zero (ovvero, con il Tempo d'Ingresso azzerato);

Dindica che l'Area corrispondente sarà Disinserita;

Nindica che l'Area corrispondente manterrà il suo stato.

Poiché le Aree sono 32 per KYO320, la programmazione delle Abilitazione sulle Aree e degli Inserimenti Speciali è suddivisa in intervalli: dall'Area n. 1 alla n. 8; dall'Area n. 9 alla n. 16; dall'Area n. 17 alla n. 24; dall'Area n. 25 alla n. 32

I tasti e i caratteri da 1 ad 8 corrispodono ad Aree diverse, in base all'intervallo di Aree che si sta programmando, come mostrato nella tabella seguente:

TASTI	1	2	3	4	5	6	7	8	
	1-8	1	2	3	4	5	6	7	8
Aree	9-16	9	10	11	12	13	14	15	16
corrispondenti	17-24	17	18	19	20	21	22	23	24
nen interno	25-32	25	26	27	28	29	30	31	32
DISPLAY		1	2	3	4	5	6	7	8

Per esempio, nell'intervallo di Aree 1-8, il tasto **2** e il carattere n. 2 del display, corrispondono all'Area n. 2:

TASTI	1	2	3	4	5	6	7	8	
	1-8	1	2	3	4	5	6	7	8
Aree	9-16	9	10	11	12	13	14	15	16
corrispondenti nell'interno	17-24	17	18	19	20	21	22	23	24
	25-32	25	26	27	28	29	30	31	32
DISPLAY		1	2	3	4	5	6	7	8



D=Disinserita T-Asserte=Disabilitato controllo... I=Inserta P=Inserta in modo Parziale Z=Inserta in modo Parziale con Tempo d'Ingresso zero Nell'intervallo di Aree 9-16, il tasto **2** e il carattere n. 2 del display, corrispondono all'Area n. 10:

TASTI	1	2	3	4	5	6	7	8	
	1-8	1	2	3	4	5	6	7	8
Aree	9-16	9	10	11	12	13	14	15	16
corrispondenti	17-24	17	18	19	20	21	22	23	24
	25-32	25	26	27	28	29	30	31	32
DISPLAY	,	1	2	3	4	5	6	7	8

 $\label{eq:premere} \begin{array}{l} \mbox{Premere} \ D \ o \ C & \mbox{per visualizzare l'intervallo di Aree desiderato.} \end{array}$

Accesso al menù installatore

Alla accensione del sistema, per KYO320, sul display della tastiera si ha la possibilità di scegliere la lingua della programmazione:

1: <ita></ita>	2:ENG
3: ESP	4:FRA

1. Premere il numero relativo alla lingua scelta seguito dal tasto **ENTER**,

2. solo se nell'impianto il numero di tastiere PREMIUM e CLASSIKA è maggiore di 5, seguirà la fase dell'aggiornamento delle stringhe.

L'accesso alla programmazione è possibile solo quando tutte le Aree sono disinserite, e non ci sono tempi di Ronda attivi sulle Aree, occorre cioè il consenso degli utenti del sistema.

Per accedere al menu Installatore procedere come segue: dallo stato di riposo.

1. Digitare il PIN di un Codice Installatore Attivo.

1	1.	50	27/08/2002
P	ir	18	*****

All'uscita di fabbrica è Attivo solo il Codice Installatore n. 200 e il suo PIN è **0200** per KYO320.

2.Premere ENTER.



All'ingresso nel menu Installatore la centrale effettua le seguenti operazioni:

- pone tutte le Tastiere (ad eccezione di quella che si sta usando) in uno stato di attesa; sul display viene indicato da quale Tastiera si sta accedendo al menu installatore;
- > cancella tutte le memorie di allarme;
- > pone tutte le uscite a riposo;
- blocca la valutazione degli eventi;

interrompe l'eventuale telefonata in corso e sospende quelle eventualmente in coda.

Le telefonate di teleassistenza NON sono interrotte.

In generale, l'attività della centrale risulta bloccata.

Uscita dal menu Installatore

Premendo il tasto **ESC** nel menu installatore, si esce da questo dopo conferma;

MENU	INSTALLAT.
Sei	sicuro?

confermando con **ENTER** si esce dal menu installatore, (in alternativa, premendo il tasto **ESC** si rimane nella fase di Programmazione); anche nel caso di uscita dal Menu Installatore, seguirà la fase dell'aggiornamento delle stringhe, solo se nell'impianto il numero di tastiere PREMIUM e CLASSIKA è maggiore di 5.

All'uscita dal menu Installatore, se è stata modificata la programmazione del Ricevitore o delle Radiochiavi, II display potrebbe mostrare il messaggio seguente.

PROG RICEV RADIO ASPETTARE

Se la Centrale non è riuscita a programmare il Ricevitore, il display mostra il messaggio:

PROG F	RICEU	RADIO
ERRORE	-	

In tal caso controllare i collegamenti e il funzionamento del Ricevitore.

Nel caso di uscita la centrale effettua le seguenti operazioni:

- pone le Tastiere nello stato di riposo;
- > azzera il contatore dei cicli sulle zone;
- cancella le segnalazioni di mancanza periferica, sabotaggio e attivatore falso;
- non tiene conto dell'apertura dell'Unità Centrale finché questa non viene richiusa.
- riprende ad eseguire le eventuali azioni presenti nella coda telefonica a cominciare da quella eventualmente interrotta all'entrata nel menu Installatore, a meno che non si trattava di una richiesta di teleassistenza.
- Ogni volta che si esce dal MENU INSTALLATORE la Centrale genera il guasto "Inizio Programmazione" (si accende la spia A delle Tastiere e viene mostrato il guasto Inizio Programm. in modalità Visualizzazione Guasti).

Il guasto "Inizio Programmazione" può essere eliminato SOLO dall'utente, tramite la voce **Res. Prog. centr.** del MENU UTENTE.

Registro eventi

La Centrale KYO320 può memorizzare gli ultimi 10000 eventi che si sono verificati. Ciascun evento è descritto (attraverso un massimo di 5 righe) dai seguenti dettagli:

- TIPO (Es. Allarme di Zona, Codice non Valido)
- IDENT (Es. Numero Zona, Area, Numero Uscita)
 AGENTE (Es. Tastiera, Zona Comando, Inseritore)
- AGENTE (Es. Tastiera, Zona Comando, Insentore)
- > ID.AGEN (Es. Codice, Chiave, Numero telefono)

> **TEMPO** (Ora e Data dell'evento)

La voce **Registro Eventi** permette di visualizzare e stampare il contenuto del Registro Eventi, come descritto di seguito. Dal menù installatore:

MENU	INS	TALLAT	
Regi	stro	event	i

1.Premere **A** o **B** per visualizzare **Registro Eventi**, quindi premere **ENTER**:

REG	Ι	S	T	R	0		Е	Ų	Е	Ы	Т	Ι	
da	1	1	2	u	1	t.	i	m	O				

2.Premere A o B per visualizzare dall'ultimo ..., a partire da .. o stampa da ..., quindi premere ENTER e leggere il sottoparagrafo corrispondente.

L'opzione Stampa da ... NON può essere selezionata se l'opzione Stampa logger è abilitata (v. "Stampa Logger" nel par. "Configurazione" del cap. "PROGRAMMAZIONE CENTRALE").

dall'ultimo ..

3a.La Tastiera mostra il contenuto del Registro Eventi a partire dal più recente, come descritto nel sottoparagrafo "Navigare nel Registro Eventi".

a partire da ..

a	Part	ire	da	
	277	°88/2	2002	

3b.Digitare la data dalla quale si vuole iniziare a visualizzare il contenuto del Registro Eventi (devono essere digitate tutte le cifre della data), quindi premere **ENTER** : la Tastiera mostra il contenuto del Registro Eventi a partire dagli eventi che si sono verificati nella data digitata, come descritto nel sottoparagrafo "Navigare nel Registro Eventi".

Stampa da ...

sta	mP	a	d	3			
2	7/	98	/ .	20	0	2	

3c.Digitare la data dalla quale si vuole iniziare la stampa del contenuto del Registro Eventi (devono essere digitate tutte le cifre della data), quindi premere **ENTER**: la Tastiera esce dal MENU INSTALLATORE e la stampante stampa il contenuto del Registro Eventi, a partire dagli eventi che si sono verificati nella data digitata, fino al più recente.

Per stampare il contenuto del Registro Eventi, deve essere installata l'Interfaccia Stampante e una stampante deve essere collegata ad essa.

Navigare nel Registro Eventi

Il contenuto del Registro Eventi viene mostrato come nell'esempio seguente:Ev.00033 TIPO Ingr. visualizz.

- sul lato sinistro della riga superiore del display è mostrato il Numero d'Ordine (Ev.) dell'evento che si sta visualizzando;
- sul lato destro della riga superiore del display è mostrato il dettaglio (TIPO, IDENT, AGENTE, ID.AGENTE, TEMPO) visualizzato sulla riga inferiore del display.
- Per navigare nel Registro Eventi:
- > premere **A** per visualizzare l'evento precedente;
- > premere **B** per visualizzare l'evento successivo;
- premere D per visualizzare i dettagli relativi all'evento (TIPO, IDENT, AGENTE, ID.AGENTE, TEMPO);
- premere ESC per tornare la menu REGISTRO EVENTI.

I dettagli visualizzati dipendono dall'evento: per esempio, per l'evento Antisabotaggio sono mostrati solo i dettagli TIPO e TEMPO.

Stato zone

La voce **Stato zone** del menù installatore è per la visualizzazione dello stato (riposo, allarme, sabotaggio, corto ed esclusione) e del Livello delle Zone. Tale funzione è utile per il controllo delle zone della centrale all'atto dell'installazione o per la verifica della funzionalità. Una zona, se viene utilizzato il doppio bilanciamento, può assumere gli stati di **corto**, **riposo**, **allarme**, e **sabotaggio**. Se è utilizzata come bilanciata avrà gli stati di **corto**, **riposo** e **allarme**. Se, invece, è utilizzata come NC o NA avrà solo gli stati di **riposo** e **allarme**. Quando una zona passa da uno stato ad un altro, la voce Stato zone potrebbe mostrare gli stati intermedi prima di mostrare lo stato definitivo.

Per esempio, se una zona Doppio Bilanciamento passa dallo stato di Riposo allo stato di Sabotaggio, la voce Stato zone potrebbe mostrare per alcuni istanti lo stato Allarme, prima di mostrare lo stato definitivo Sabotaggio.

Per visualizzare lo stato delle Zone, procedere come segue.

Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT.	
Regis	tro	eventi	

1. Premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare la voce "Stato zone":

MENU J	NSTALLAT.
Stato	zone

2. Premere il tasto ENTER :

zona r	٦.	001
Ingres	3SO	Sud

3. Con i tasti **A** o **B** si possono scorrere la zone; in alternativa si può digitare il numero della zona (tre cifre). Se il numero digitato corrisponde ad una zona inesistente il buzzer della tastiera emetterà il suono Boop.

zona n.	002
Finestra	scale

4.Premere **ENTER** per visualizzare lo stato della zona visualizzata:

F	i	nestr	na sc	ale
R	Ι	POSO	INCL	USA

5.Premere di nuovo il tasto **ENTER** per visualizzare il valore della resistenza equivalente sui morsetti della Zona (esempio):

F	i	n	e	s	t	r	a		s	C	3	1	e	
	4	2	6	5		o	h	m						

6.Per tornare al menù installatore premere tasto ESC .

7. Se invece si preme **ENTER** si possono testare una alla volta le zone con attributo "Inerziale"; questo se in fase di Programmazione Zone si è impostata la zona con attributo "Inerziale" e si sono programmati i valori della sensibilità e il numero degli impulsi della zona stessa:

zona n. 002 Test Inerz. 00

Prova zone

Selezionando questa voce del menù installatore è possibile controllare il funzionamento di tutte le zone appartenenti a varie Aree senza provocare segnalazioni di allarme, bensì la memorizzazione nel registro della centrale del messaggio <Allarme zona in test>. Alla memorizzazione nel Registro della centrale si possono aggiungere altre segnalazioni: il buzzer della tastiera o l'attivazione dell'uscita n. 1 o il buzzer della tastiera+attivazione dell'uscita n. 1.

Dal menù installatore:

MEN	U IN:	STALI	_AT.
Re9	istr	o eve	enti

1.Premere il tasto A o B fino a visualizzare la voce Prova zone:

2.Premere il tasto ENTER :

Pr	ova	a zone	
Sc	lo	re9istro	

3.Premere il tasto **A** o **B** per scegliere la modalità della prova.

4.Premere il tasto ENTER :

Area	001
Test	attivato

5.Premere il tasto **A** o **B** per selezionare le Aree alle quali appartengono le Zone che devono essere provate.



6.Premere il tasto **ON** o **OFF** rispettivamente per attivare o disattivare la prova delle Zone dell'Area visualizzata, quindi premere il tasto **ENTER** per iniziare la prova:



Effettuare il Test attivando le zone. Le zone che si attivano e tornano a riposo sono memorizzate nel Registro Eventi.

7.Per tornare al menù installatore premere tasto ESC .

Prova uscite

La voce **Prova uscite** del menù installatore è per controllare il funzionamento delle Uscite del sistema. Per provare un'uscita procedere come indicato nel seguito: Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT.
Regis	tro	eventi

1. Premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare la voce "Prova uscite":

MENU	Ι	NSTALLAT.
Prova		uscite

2. Premere il tasto ENTER :

uscita	n. 001
Sirena	antifurto

3. Viene visualizzata la descrizione della prima uscita della centrale, con i tasti **A** o **B** si possono scorrere le uscite fino a selezionare l'uscita desiderata.

4. Premere **ENTER**, quindi premere il tasto **ON** o **OFF** rispettivamente per attivare o disattivare l'uscita visualizzata:

Sirena	Antifurto
DISATTI	VATA

5. Per tornare al menù installatore premere tasto ESC .

Cancella telefonate

La voce **Cancella telefonate** del menù installatore è per cancellare tutte le chiamate telefoniche presenti nella Coda Telefonica, come descritto di seguito.

Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT	
Regis	tro	event	i

1. Premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare la voce "Cancella telefonate":

MENU	Ι	Ν	S	T	ΆL.	L	AT	
Cance	1	1	a		te	1	ef	::

2. Premere il tasto ENTER :

Canc.	TELEF	ONATE
Sei s	icurc	?

3. Se si preme di nuovo il tasto **ENTER** l'operazione viene effettuata:

Canc.	Т	Е	L	Е	F	0	k	IC.	Т	Е
esegu	i	t	o	!						

e si torna automaticamente al menù installatore.

Funzioni vocali (solo con K3/VOX2)

In questa sessione è possibile registrare e riascoltare i messaggi vocali.

Questa centrale è in grado di memorizzare 64 messaggi di durata e qualità variabile per una capacità massima che va da 3 min. e 48 sec. con qualità ottima, fino a 8 min. e 44 sec. con qualità bassa; questi messaggi potranno poi essere associati a degli ingressi della centrale per controllarne lo stato via telefono, oppure potranno essere inviati a dei numeri telefonici (avvisatore telefonico) o usati per lasciare un messaggio quando ci si assenta (funzione risponditore).

L'accesso alle funzioni vocali è possibile solo se è stata installata la Scheda vocale **K3/VOX2**, altrimenti la voce **"Funzioni vocali**" del menù installatore non comparirà sul display della tastiera.

Dal menù installatore:



1. Premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare la voce **"Funzioni vocali**":

MENU	INST	ALLAT.
Funzi	oni	vocali

2. Premere il tasto ENTER :

FUNZI	ONI	VOCAL	Ι
Rec.	mess	.a99io	

3. Premere il tasto A o B per selezionare la voce Rec. messaggio, Play messaggio o Canc. Messaggi:

FUNZI	ONI	VOCALI
Play	mess	aggio

Registrazione

Per la registrazione dei messaggi vocali procedere come segue.

FUNZI	ONI	VOCALI
Rec.	mess	a99io

4. Premere il tasto ENTER :

REC	MESSA	GGIO	01
Mess	a9e	001	

5.Premere A o B per selezionare il messaggio:

REC	MESSA	GGIO	02
Mess	.a9e	002	

Nella seconda riga del display comparirà la descrizione di max 16 caratteri associata al messaggio.

Tale descrizione è stata programmata o tramite PC o tramite tastiera entrando nella sezione "Programmazione da tastiera" del Menù installatore.

6. Premere il tasto ENTER :

Qua	1	ita
Ott	i	ma

7. Scegliere con i tasti **A** o **B** la qualità con cui registrare il messaggio che varia da: Ottima, Buona, Media e Bassa e premere il tasto **ENTER** :



La durata del messaggio, (nell'esempio il display mostra 2 sec.), varia in funzione della qualità scelta.

8. Appena si è pronti per registrare il messaggio premere il tasto **ENTER** ; comparirà il messaggio:

Sec.	dispon.	208
Sec.	residui	198

nella seconda riga compare il tempo residuo e quindi si ha la possibilità di regolare la durata del messaggio.

9. Parlare nel microfono a una distanza di 20 cm circa tenendo d'occhio il tempo a disposizione.

Terminata la registrazione di un messaggio è possibile scegliere se registrarne un altro oppure, premendo il tasto **ESC**, è possibile tornare al punto 3:

FUMZI	ONI	VOCALI
Play	mess	aggio

Ascolto

Per ascoltare i messaggi registrati procedere come segue:

3a. Premere il tasto ENTER :

PLAY	MESSA	AG. 01	
Messa	i9e	001	

4a. Premere il tasto A o B per selezionare il messaggio:

PLAY	MESSP	iG. 02
Messa	19e	002

5a. Premere il tasto ENTER :

Sec.	dispon.	002
Start	. play	

6a. Premere di nuovo il tasto ENTER :

la scheda vocale riproduce il messaggio selezionato attraverso l'altoparlante mentre il display mostra la sua lunghezza, quindi passa al messaggio successivo. Terminato l'ascolto di un messaggio, è possibile ascoltarne un altro, oppure premendo il tasto **ESC**, è possibile tornare al punto **3**:

Cancella

Per la cancellazione dei messaggi vocali procedere come segue:

FUNZ	IO	NI	VOCAL	I
Canc		mes	saggi	

3c. Premere il tasto ENTER :

FUN2	ION	I	VOCAL	Ι
9	ei	si	curo?	

Fare attenzione: se si preme di nuovo **ENTER** verranno cancellati tutti i messaggi e si torna al punto 3.

Pin installatore

Il PIN Installatore è un numero di 4, 5 o 6 cifre che permette l'accesso al MENU INSTALLATORE e alla teleassistenza. Il PIN Installatore può essere modificato come descritto di seguito: dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT	
Regis	tro	event	i

1. Premere A o B fino a visualizzare Pin installatore.

MENU		INSTALLAT.	
Pin	i	nstallator	e

2. Premere ENTER .

Pin	ins	tallat.
Codi	ce	196

3. Premere **A** o **B** per visualizzare il Codice di cui si vuole cambiare il PIN, quindi premere **ENTER**.

Codi	ce	196
Non	att	ivo

4. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per attivare o disattivare il Codice; quindi premere il tasto **ENTER**.

Solo il Codice n. 200 per KYO320 può attivare/disattivare gli altri Codici Installatore

Digita nuovo pin pin: xxxxxx

5.Digitare il nuovo PIN, quindi premere ENTER.

È possibile inserire numeri di 4, 5 o 6 cifre; sono ammesse tutte le cifre da 0 a 9; se si inserisce un PIN con meno di 4 cifre, la Tastiera emette un boop e si pone in attesa di un PIN valido.

R	i	Pe	et.	e	r	e	P	i	n	
P	i	n			×	×××	×	×		

6. Digitare un'altra volta il nuovo PIN, quindi premere **ENTER**. La tastiera tornerà all'inizio della procedura.

Ad un Codice NON può essere assegnato il PIN di fabbrica di un altro Codice (vedere Tabella 10 a pag. 39).

Se si cerca di assegnare ad un Codice il PIN di fabbrica di un altro codice, il display mostra il seguente messaggio:

```
Ripetere pin
non autorizzato
```

- Ad un Codice NON può essere assegnato il PIN già assegnato ad un altro Codice.
- PIN Installatore consentiti, per i codici a 4 cifre: da 0201 a 9999 (0200 non utilizzabile); per i codici a 5 cifre da 00001 a 99999; per i codici a 6 cifre da 000001 a 999999.

Se si cerca di assegnare ad un Codice il PIN già assegnato ad un altro Codice, il display mostra il seguente messaggio:

R	i	Pe	te	re		P	i	n	
P	i	n	du	Pl	1	C	a	to	

Il messaggio precedente significa che nel sistema esiste un Codice con il PIN che si è cercato di programmare, ovvero, che è stato "scoperto" il PIN di un Codice! Per motivi di sicurezza al Codice che ha avuto il PIN scoperto viene assegnato il PIN di fabbrica (vedere Tabella 10 a pag. 39): poiché chi ha scoperto il PIN non sa a quale Codice appartiene, non può conoscere neanche il nuovo PIN assegnato a quel Codice; in tal modo la sicurezza del sistema è preservata. Quando si cerca di usare un PIN scoperto, il display mostra il seguente messaggio:

17:05	26/	08/2006
Scoper	to	pin!

Pertanto, l'installatore che ha digitato il PIN sa che al suo Codice è stato assegnato il PIN di fabbrica (vedere Tabella 10 a pagina 35) e, quindi può modificarlo o farlo modificare.

La scoperta di un PIN è segnalata:

- \succ dall'accensione della spia delle Tastiere;
- > dal messaggio Scoperto pin! in modalità "Visualizzazione Guasti";
- dalla memorizzazione nel Registro Eventi delle seguenti informazioni:
 - TIPO = Scoperto pin!
 - IDENT = Descrizione della Tastiera usata per la scoperta
 - TEMPO = orario e data della scoperta

La segnalazione cessa quando al Codice che ha avuto il PIN scoperto, è assegnato un PIN diverso da quello scoperto e dal proprio PIN di fabbrica.

Codici utente

Sui codici utente, l'installatore può effettuare le seguenti programmazioni:

- definire quali, tra i 195 codici, riservati agli utenti, devono essere disponibili per gli utenti stessi;
- > definire, per ciascun codice, le abilitazioni sulle aree;
- definire, per ciascun codice, la modalità di inserimento tipo A, B, C e D;
- definire, per ciascun codice, quali sono i suoi codici padre (solo i codici da 1 a 131).
- definire, per ciascun codice, a quali funzioni del menù utente, è abilitato (vedere "Programmazione Centrale").

I codici così programmati dall'installatore saranno disponibili per gli utenti in possesso di codici padre, che potranno attivarli e disattivarli e programmare il numero personale. Per tutti i dettagli relativi alla programmazione ed al modo di funzionamento dei codici, vedere "**Tipo di Codici**" nel cap. "**Programmazione Centrale**". Di seguito viene descritta la procedura per la programmazione dei parametri a cura dell'installatore. Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT.
Regis	tro	eventi

1. Premere A o B per visualizzare Codici utente.

MENU	INSTALLAT.
Codic	i utente

2. Premere ENTER .

Codice N. 001 Codice 001

3. Premere **A** o **B** per visualizzare il Codice che si vuole programmare, oppure digitare il suo Numero d'Identificazione. Premere **ESC** per tornare al MENU INSTALLATORE.

Codice	Ν.	002
Codice	002	

4. Premere il tasto ENTER :



5. Digitare la Descrizione per il Codice (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER** :

Tipo	Ν.	001
tipo	utente	001

6. Premere A o B per visualizzare il Tipo di Codice da utilizzare, quindi premere E. Sono disponibili 16 tipi di Codici utente. La descrizione del tipo di codice, nell'esempio tipo utente 001 può essere modificata nel menù "Programmazione Centrale" alla voce "Tipo di Codici".



7. Digitare il Numero di Accessi (v. "<u>Operazioni consentite</u>") per il Codice selezionato: premere **0** finché il display non mostra Semere, per programmare un numero di operazioni illimitato. Premere **ENTER** per confermare e andare al passo successivo.



8. Premere A o B per selezionare il Timer desiderato (v. "<u>Timer associato</u>") o Nessuno, oppure digitare il Numero d'Identificazione del Timer desiderato: premere 0 finché il display non mostra Nessuno per NON associare alcun Timer al Codice selezionato. Premere **ENTER** per confermare e andare al passo successivo.



9. Programmare le Aree sulle quali in Codice deve essere abilitato (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**.



10. Programmare l'Inserimento Tipo **A** (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**. Per esempio, la configurazione seguente:



significa che, l'Inserimento Tipo A, con il Codice che si sta programmado, effettuerà: l'Inserimento Parziale con Tempo d'Ingresso Zero dell'Area n. 1; il Disinseriemto delle Aree n. 2, 4, 5, 7 e 8, nessuna operazione sull'Area n. 3; l'Inserimento Totale dell'Area n. 6.

11. Programmare gli Inserimenti Tipo **B**, **C** e **D**: la procedura è la stessa dell'inserimento di Tipo **A**. Quando si preme **ENTER** mentre si sta programmando l'Inserimento Tipo D, si va la passo successivo.

Opz	i	oni	1
Pan	i	co	

12. Premere **A** o **B** per visualizzare **Panico** (v. "<u>Codice panico</u>"), **Ronda** (v. "<u>Codice ronda</u>") o **Disponibile**, quindi premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata. Premere **ENTER** e andare al passo n. 13 se l'opzione **Disponibile** è stata disabilitata, altrimenti andare al passo n. 14.

- Quando un codice viene reso disponibile, viene anche reso Attivo e come Padre unico viene assegnato se stesso se il codice è minore di 131 per KYO320, o il primo codice attivo della lista se è maggiore di 131.
- Un Codice Attivo richiede l'immissione di un PIN Padre per essere reso NON Disponibile; un Codice può essere reso NON Disponibile solo se non è l'unico Padre Attivo di un'altro Codice. Se il Codice è Attivo, per cambiare il Padre è richiesto il codice Padre.

PIN	Padre ?
Pin#	XXXXXX

13. Per rendere NON **Disponibile** il Codice che si sta programmando, digitare il PIN di uno dei suoi Codici Padre, quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Il display mostra il messaggio precedente fino a quando non si digita un PIN valido.

Padre	1 N.	001
Codice	001	

14. Premere **A** o **B** fino a visualizzare il codice da programmare come Codice Padre n. 1. In alternativa si può digitare direttamente il Numero d'Identificazione del Codice.

15. Premere **ENTER** per memorizzare il Codice Padre n. 1, quindi programmare il Codice Padre n. 2 ed il Codice Padre n. 3: quando si preme **ENTER** per memorizzare il Codice Padre n. 3, si torna al passo n. **3**.

Chiavi

Per la programmazione delle Chiavi Digitali, vedere "Chiavi" nel capitolo "Programmazione centrale". La voce **Chiavi** del MENU INSTALLATORE è per l'acquisizione delle Chiavi Digitali, come descritto di seguito. Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT.
Regis	tro	eventi

1. Premere A o B per visualizzare Attivatori.

MENU	INSTALLAT.	
Chiav	i	

2. Premere ENTER .

Lettore	:	01
Lettore		001

La riga superiore del display mostra il Numero d'Identificazione del primo Lettore in configurazione, mentre la riga inferiore mostra la Descrizione dello stesso.

La voce **Attivatori** NON può essere selezionata se NON c'è almeno un Lettore in configurazione.

3. Premere **A** o **B** per visualizzare il Lettore che sarà usato per l'acquisizione.

Lettore	÷	02	
Lettore		002	

4. Premere ENTER.

Chiave	::	001
chiave		881

5. Premere \mathbf{A} o \mathbf{B} per visualizzare la prima Chiave che deve essere acquisita, quindi premere **ENTER**.

Sul display della Tastiera, la Descrizione della Chiave selezionata inizierà a lampeggiare in attesa che essa venga "usata" (avvicinata ad un Lettore di Prossimità) con il Lettore selezionato; quando la Chiave viene "usata" con il Lettore, l'accensione della spia VERDE del Lettore, confermerà l'avvenuta acquisizione della Chiave; (appena acquisita, la chiave viene anche abilitata) sul display inizierà a lampeggiare la Descrizione della Chiave successiva per continuare l'acquisizione di altre Chiavi. Per tornare al menù installatore premere più volte il tasto **ESC**.

Programmazione centrale

La programmazione dei parametri da Tastiera è particolarmente complessa per cui si è reso necessario trattarla separatamente nel capitolo "PROGRAMMAZIONE CENTRALE".

Enroll wireless

La voce **Enroll wireless** del MENU INSTALLATORE è per l'acquisizione dei Dispositivi via Radio (Sensori via Radio e Radiochiavi) e per la Prova di Comunicazione. Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT	
Regis	tro	event	i

1. Premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare la voce **Enroll wireless**:

MENU	INSTALLAT.
Enrol	l wireless

2. Premere il tasto ENTER :

ENROLL	WIRELESS
Enroll	sensori

II display mostra il messaggio [ATTENZIONE! ∕ Ricev. assente!] quando si seleziona Enroll wireless e il ricevitore NON è in configurazione.

3. Premere **A** o **B** per visualizzare **Enroll sensori**, **Enroll radioch.** o **Radio-test WLS**, quindi premere **ENTER** e leggere il sottoparagrafo corrispondente.

Enroll sensori

ENROLL	WIRELESS
Zona	281

4. Premere il tasto **A** o **B** per selezionare la Zona via Radio alla quale deve essere assegnato il Sensore via Radio che si sta acquisendo, quindi premere il tasto **ENTER**;

Zona	281
Serial	#:000000

Digitare il Numero di Serie Elettronico (ESN, dall'inglese Electronic Serial Number) del Sensore via Radio che deve essere assegnato alla Zona via Radio selezionata. Il Numero di Serie Elettronico è stampato su ogni Dispositivo via Radio. Gli ESN servono a "collegare" i Dispositivi via Radio alla Centrale. Su ogni Dispositivo via Radio è stampato un ESN a 6 cifre. In questo numero di serie possono essere presenti delle cifre esadecimali (A, B, C, D, E ed F: usare rispettivamente i tasti **A**, **B**, **C**, **D**, **ON** e **OFF**). Per "collegare" i Dispositivi via Radio a questa Centrale, usare esclusivamente il Numero di Serie a 6 cifre.

Se si sbaglia la digitazione del numero di serie occorre premere il tasto ESC e digitarlo di nuovo.

5. Premere il tasto ENTER per confermare:

ENROLL	WIRELESS
Zona	281

6. Premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare la Zona via Radio alla quale assegnare il Sensore via Radio successivo; finita l'acquisizione dei Sensori via Radio, premere il tasto **ESC** per tornare al passo **3**. La corretta acquisizione è segnalata dal messaggio:

ENROLL	WIRELESS
Enroll	ok !

Per eliminare un sensore via radio dalla configurazione, digitare l'ESN 000000 e premere il tasto **ENTER** per confermare.

Enroll radioch.

ENROLL	WIRELESS
Enroll	radioch.

La voce Enroll radioch. è per l'acquisizione delle Radiochiavi:

ENRO	LL	WIRELE	:55
Radi	och	ive	001

4a. Premere **A** o **B** per selezionare la Radiochiave (max 16) che deve essere acquisita, quindi premere **ENTER**;

Rad	i	och	i	ave	901
Ser	i	al	#	: 0	00000

Ripetere per le Radiochiavi la procedura dei Sensori via Radio. Finita l'acquisizione delle Radiochiavi premere il tasto **ESC** per tornare al passo **3**.

Radio-test WLS

ENROLL	WI	REL	ESS
Radio-t	@3	t.	WLS

La voce **Radio-test WLS** è per la Prova di Ricezione dei Sensori via Radio.

Radio-test	WLS
Zona	281

4b. Premere il tasto **A** o **B** per selezionare la Zona via Radio alla quale è stato assegnato il Sensore via Radio con il quale deve essere fatta la Prova di Ricezione, quindi premere il tasto **ENTER**;

Attendi esito...

5b. Attivare il Sensore via Radio che deve essere provato (leggere "Attivazione dei Sensori via Radio" più avanti), quindi controllare il risultato della prova sul display:

Attendi esito... buono!

Se il risulatato è buono, effettuare un'altra prova finchè non si ottengono tre risultati buono consecutivi: premere il tasto e e tornare al passo 5b. Se il risultato è scarso, spostare il Sensore in un altro punto e ripetere la Prova: a volte è sufficiente spostare il Sensore di pochi centimetri per correggere un risultato scarso. Se il risultato è errore, ripetere l'acquisizione del Sensore. Per tornare al menù installatore premere più volte il tasto **ESC**. Il Sensore può essere fissato nel punto in cui ottengono tre risultati buono consecutivi.

Non montare un Sensore in un punto in cui ha ottenuto un risultato "**scarso**".

Se molti Sensori danno un risultato cattivo, potrebbe essere necessario spostare il Ricevitore in una posizione migliore (leggere "Scelta del luogo per il montaggio del Ricevitore" nel par. "Ricevitori Via Radio" del cap. "APPENDICE", per dei suggerimenti su dove montare il Ricevitore).

Attivazione dei Sensori via Radio

AMD20 Per effettuare la Prova di Ricezione del AMD20, rimuovere il sensore dalla staffa e riagganciarlo. Quando il sensore viene riagganciato alla staffa, la sua spia lampeggia velocemente 5 volte per indicare che esso ha inviato una trasmissione: la Tastiera mostrerà il risultato della Prova. Per effettuare la seconda e la terza prova, ripetere questa procedura.

Fare molta attenzione all'orientamento del Sensore quando esso viene riagganciato alla staffa, altrimenti potrebbe essere danneggiato il deviatore antisabotaggio. Quando il sensore viene rimosso dalla staffa (sabotaggio del sensore), viene attivata la modalità Prova di Copertura del sensore. Mentre si trova in modalità Prova di Copertura, il sensore accende la sua spia quando rileva un movimento. Il sensore invia anche un segnale al Ricevitore dopo 5 secondi che ha rilevato il movimento, indicato da 5 lampeggi veloci della spia. La spia funzionerà in questo modo solo per 10 rilevazioni di movimento dopo un sabotaggio/ripristino. Queste trasmissioni saranno ignorate dal Ricevitore durante la Prova di Ricezione. L'unico modo nel quale il Ricevitore riconosce una Prova di Ricezione è quello di rimuovere e riagganciare la staffa ogni volta.

ASD20 Per effettuare la Prova di Ricezione del ASD20, rimuovere il sensore dalla sua staffa, aspettare 5 secondi e riagganciarlo, oppure avvicinare una calamita alla tacca presente sul bordo esterno del sensore, quindi allontanarla. **AMC30** Per effettuare la Prova di Ricezione del AMC30, aprire il contatto allontanando il magnete dall'unità: la Tastiera mostrerà il risultato della Prova. Dopo che si è ottenuto il primo risultato (circa 10 secondi) chiudere il contatto per effettuare un'altra prova. Se l'unità è fissata ad una porta o ad una finestra, aprire e chiudere la porta o la finestra per attivare il dispositivo.

Broadcast tastiere

Il broadcast tastiere avviene solo se nell'impianto il numero di tastiere PREMIUM e CLASSIKA è maggiore di 5 altrimenti il Broadcast tastiere non ha effetto.

Le stringhe visualizzate dalle Tastiere sono memorizzate nella memoria delle stesse Tastiere, pertanto, le modifiche delle stringhe effettuate tramite una Tastiera o tramite PC devono essere copiate in tutte le Tastiere. Se le stringhe vengono modificate tramite una Tastiera o tramite PC, tutte le Tastiere devono essere aggiornate con le nuove stringhe. Ogni volta che sia terminata una fase di programmazione da Tastiera o PC, la Centrale controlla se le stringhe sono state modificate e, in caso affermativo, esegue l'aggiornamento di tutte le Tastiere con le nuove stringhe.

In particolari situazioni la Centrale NON riesce a rilevare differenze con la programmazione precedente e, quindi, non esegue l'aggiornamento delle Tastiere.

Per esempio, se si scambia la Descrizione di due oggetti, la Centrale non se ne accorge e non esegue l'aggiornamento delle Tastiere. La voce **Broadcast tastiere** permette di eseguire l'aggiornamento delle Tastiere in qualsiasi momento. Per completare tale operazione occorrono 4 o 5 minuti. Per questo si chiede conferma prima di eseguire l'operazione.

Broad	dea	st	tast.
Se	₽i	si	curo?

In caso affermativo premere ENTER :

Broadcast	tast.
Ese9uito	!

Mentre la Centrale esegue l'aggiornamento, tutte le Tastiere sono bloccate ed il relativo display lampeggia. Terminato l'aggiornamento, la Tastiera torna al MENU INSTALLATORE.

Cambia ora/data

La voce **Cambia ora/data** è per modificare l'ora e la data dell'orologio della Centrale e il modo in cui vengono visulizzate sul display. Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT.
Regis	tro	eventi

1. Premere **A o B** per visualizzare **Cambia ora/data**, quindi premere **ENTER**:

NUOVA	ORA E DATA
14:20	03/09/2006

2. Digitare la nuova ora e la nuova data: il carattere lampeggiante è quello che viene modificato.

Devono essere digitate TUTTE le cifre dell'ora e della data (anche se deve essere modificata una sola cifra): se si preme il tasto ENTER prima di aver digitato tutte le cifre, si devono reinserire tutte le cifre da capo.

Premere **ENTER** per confermare e leggere il passo successivo oppure, premere **ESC** per abbandonare le modifiche e tornare al MENU INSTALLATORE.

For	mato	dataz	'ora
hh:	mm 99	9∕mm⁄a	aaa

3. Premere A o B per visualizzare il formato desiderato:

hh:mm gg/mm/aaaa = ora:minuti giorno/mese/anno hh:mm mm/gg/aaaa = ora:minuti mese/giorno/anno hh:mm aaaa/mm/gg = ora:minuti anno/mese/giorno

Premere **ESC** per confermare e tornare la passo 2.

Revisione

La voce Revisione permette di visualizzare la revisione firmware della Centrale, come descritto di seguito. Dal menù installatore:

MENU	INS	TALLAT.
Regis	stro	eventi

1. Premere A o B fino a visualizzare la voce Revisione:

MENU	INS	TALLAT	
Re	vis	ione	

2. Premere il tasto ENTER :

rev.	fi	rnw	ar	01
KY032	0		2.	06

3. Per tornare al menù installatore premere il tasto ESC.

Tastiere

La voce **Tastiere** è per controllare il funzionamento del display, delle spie e del buzzer della Tastiera, come descritto di seguito. Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT.
Regis	tro	eventi

1. Premere A o B fino a visualizzare Tastiere:

MENU	INSTALLAT.	
Tasti	ere	

2. Premere il tasto ENTER :

3. Premere il tasto ENTER :

1: <ita></ita>	2:ENG
3: ESP	4:FRA

Per confermare la lingua in funzione o modificarla, premere il numero relativo alla lingua scelta seguito dal tasto **ENTER** si torna a:

Т	ā	s	t	i	e	re
	L	i	n	9	u	a

4. Premere il tasto A o B per selezionare:

Tastiere Test tastiera

5. Premere il tasto ENTER :

ABC	DEI	FGH	IJ	KL.	MNOP
ABC	DEI	FGH	IJ	KL.	MNOP

il display funziona correttamente se mostra le lettere da A a P, sulla riga superiore e su quella inferiore;

le spie \bullet , \clubsuit , \clubsuit e \clubsuit funzionano correttamente se lampeggiano per qualche istante; il buzzer funziona correttamente se emette tre volte un suono simile ad un ronzio.

Reset batteria al Litio

La voce **Reset batteria al Litio** è per cancellare la segnalazione di guasto causata dalla Batteria della Memoria RAM scarica, come descritto di seguito.

La Centrale non controlla la carica della batteria, ma il tempo trascorso dall'ultima volta che è stato eseguito il **Reset batteria al Litio**: si presume che dopo due anni la batteria sia scarica, quindi, da sostituire.

Dal menù installatore:

MENU	INST	ALLAT	
Regis	tro	event	i

1. Premere A o B fino a visualizzare Reset batt.litio:

MENU	Ι	NS	Т	AL.	L	A	Т		
Reset		ba	t	t.	1	i	t	i	O

2. Premere il tasto ENTER :

MENU	I	NS	T	AL.	L	A	Т	
es	9	9u	i	to	!			

La Tastiera segnala che l'operazione è stata eseguita e torna al passo n. 2.

Porte Seriali

Dal menù installatore:

1. Premere A o B fino a visualizzare Porte Seriali:



2. Premere il tasto ENTER ; la tastiera segnala il valore del BAUD RATE e con la X la presenza del bit di parità. La riga superiore è riferita alla seriale locale verso il PC, la riga inferiore è riferita alla seriale remota di Teleassistenza.

57600	X	
1200	X	

3. Per tornare al menù installatore premere il tasto ESC .

Se nell'impianto è stata configurata la scheda K-NET, il display visualizzerà il relativo indirizzo di rete (Indirizzo IP) (vedi pag.45).

PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA

La voce "**Progr. centrale**" del menù installatore permette di programmare tutti i parametri che determinano il funzionamento della Centrale: leggere il cap. "PROGRAMMAZIONE" del MANUALE DI INSTALLAZIONE per la descrizione di questi parametri: rispettivamente

Configurazione

Blocco Zone AND Zone Uscite Aree Chiavi/Radiochiavi Tipi di Codice Eventi-Azioni Conf. Eventi Telefono Messaggi Vocali Teleassistenza Opzioni Opz. prog. orario

Dal MENU INSTALLATORE:

MENU	INST	'ALL	AT.
Regis	tro	eve	nti

1. Premere A o B per visualizzare Progr. centrale:

MENU	Ι	NSTALLAT.
Progr		centrale

2. Premere ENTER :

MENU	INS	TALL	AT.
Conf	igur	azio	ne

3. Premere **A** o **B** per visualizzare la voce desiderata, quindi leggere il paragrafo corrispondente oppure, premere **ESC** per uscire dal menu PROGRAMMAZIONE.

Configurazione

L'impostazione della configurazione è divisa in diverse sezioni: Tastiere, Tastiere Led, Lettori, Espansioni d'Ingresso, Espansioni di Uscita, Stazioni di Alimentazioni, Ricevitore Via Radio, Scheda Vox, Stampante Logger, Schede di rete (K NET):

MENU	INSTALLAT.
Confi	9urazione

1.Premere ENTER :

Conf	i	9urazione
Tast	1	ere

Tastiere

2. Premere ENTER :

Tast	iera	Ν.	001
Tast	. nu	m. (301

3. Premere **A** o **B** per visualizzare la Tastiera da configurare, quindi premere **ENTER**.

Descri	zione	
Tast.	num.	001

4. Digitare la Descrizione per la Tastiera (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER** :

Tastiera	Ν.	001
Presente		

5. Premere **ON** o **OFF** per rendere Presente (mettere in configurazione) o Assente (eliminare dalla configurazione) la Tastiera in oggetto, quindi premere **ENTER** :

Non è possibile togliere dalla configurazione la tastiera con cui si sta programmando. Per tutte le programmazioni il default con cui appaiono i vari parametri sono i valori attuali presenti in centrale.

6. Premere A o B per visualizzare Segr.domestica (v. "Segreteria Domestica") o Vis.veloce aree, (v. "Visualizzazione rapida stato aree"), o Bip su all. sab.(v. "Beep se memoria di allarme/sabotaggio") o Vis. mem. centr. (Visualizza memoria di allarme centrale) o Vis. mem. aree (Visualizza memoria di allarme aree) o Comp. EN50131 (Compatibilità EN50131). Premere **ON** o **OFF**, rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata, quindi premere **ENTER**.

Sulle tastiere abilitate alla visualizzazione rapida dello stato di tutte le aree, il carattere relativo all'area lampeggia se l'area ha in corso una memoria di allarme o di sabotaggio.



7. Programmare le Aree sulle quali la Tastiera deve essere abilitata (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**.



8. Digitare il Numero d'Identificazione del Codice Utente che deve essere usato per l'Inserimento Veloce: la riga inferiore del display mostrerà la Descrizione del Codice. Digitare 000 per disabilitare l'Inserimento Veloce: la riga inferiore del display mostrerà Messuno. Premere ENTER.

Area	vis	ibi	le 1
Area			001

9. A riposo i primi otto caratteri della riga inferiore del display della tastiera (quelli indicati con le cifre da 1 a 8) segnalano lo stato delle aree (Inserite, Disinserite). Poichè ogni tastiera può essere abilitata su più di otto aree (fino a trentadue), nella sezione Aree visibili è possibile scegliere quali aree dovranno essere mostrate dal display.

Le aree visibili devono essere scelte in ordine crescente: per esempio, se alla cifra 1 viene assegnata l'area n. 5 non è possibile assegnare alle cifre seguenti (2,3 ecc.) un'area inferiore o uguale alla n. 5.

La riga superiore del display mostra il numero del carattere che segnala lo stato dell'Area visualizzata sulla riga inferiore:

- > premere C o D per scegliere il numero del carattere;
- premere A o B per scegliere l'Area da assegnare al numero del carattere mostrato dalla riga superiore del display (si può anche scegliere "Nessuna").



10. Premere ENTER per confermare.

Per configurare un'altra tastiera usare i tasti **A** e **B** per selezionarla e ripetere l'intera procedura dal passo 2 al passo 11.

Configurazione Tastiere led

■ Tastiere Led 2. Premere ENTER :

Tastiera	n.	001
Tastiera	LED	001

3. Premere **A** o **B** per visualizzare la Tastiera da configurare, quindi premere **ENTER**.

Desc	riz	ione	
Tast	ier	a LED	001

4. Digitare la Descrizione per la Tastiera (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER** :

Tastiera	LED	001
Presente		

5. Premere **ON** o **OFF** per rendere Presente (mettere in configurazione) o Assente (eliminare dalla configurazione) la Tastiera in oggetto, quindi premere **ENTER** :

Tast	ier	a	le	d	001
Bip	su .	al	1.:	sa	b.x

6. premere **ON** o **OFF**, rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata, quindi premere **ENTER**.

Aree	1_8
XXXXXXXX	

7. Programmare le Aree sulle quali la Tastiera deve essere abilitata (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**.

Lettori

Dal menù Configurazione:

Config	uraz	ione	
Lettor	i		

2. Premere il tasto ENTER :

Lettore	n.	001
Lettore		001

3. Premere il tasto **A** o **B** per selezionare il Lettore da configurare, quindi premere il tasto **ENTER**.

Descrizione Lettore 001

4. Digitare la Descrizione per il Lettore (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.



5. Premere i tasti **ON** o **OFF** per rendere Presente (mettere in configurazione) o Assente (eliminare dalla configurazione) il Lettore in oggetto e premere il tasto **ENTER**.

Ogni Lettore può essere usato per la gestione della Centrale (Inserimento, Disinserimento, ecc.) o per visualizzare lo stato degli eventi gestiti dalla Centrale. Selezionare 3 Led Monitor per usare il Lettore per la visualizzazione dello stato di tre eventi al massimo (in tal caso il Lettore NON può essere usato per la gestione della Centrale!). Selezionare 3 Led per usare il Lettore per la gestione della Centrale (Inserimento, Inserimento Tipo A e Tipo B, Disinserimento).

6. Premere il tasto **A** o **B** per selezionare la modalità di funzionamento del Lettore:

Le	ttor	.e	001
3	led	moni	tor

6a. scelta la modalità premere il tasto ENTER :

Ev.	1	ed	rosso
Event	O	n.	

in questo modo è possibile associare un evento al LED Rosso (digitare il Numero d'Identificazione dell'Evento mostrato nella colonna **EVENTO** delle tabelle presenti nel par. "Eventi-Azioni" del cap. "PROGRAMMAZIONE" del MANUALE D'INSTALLAZIONE). Digitare tutti zero per non assegnare alcun evento al LED rosso.

6b. premere il tasto **B** per portarsi al passo successivo: cioè ad associare al Led Giallo un'altro evento;

Ev.	led	giallo
Even	to n.	

in questo modo è possibile associare un evento al Led Giallo.

6c. premere il tasto **B** per portarsi al passo successivo: cioè ad associare al LED Verde un altro evento;

Ev.	lec	1	verde
Ever	rto	n.	

in questo modo è possibile associare un evento al Led Verde, premere infine il tasto **ENTER** .

Dal passo 6 se si vuole selezionare la modalità 3 Led:

Lettore	001
3 led	

6d. premere il tasto ENTER ;

Aree	1-8
XXXXXXXX	

6e. Programmare le Aree sulle quali in Lettore deve essere abilitato (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**.

Ι	n	s			9	i	a	1	1	o	1-8
Ι	Ι	Ι	Ι	Ι	Ι	Ι	Ι				

6f. Programmare l'Inserimento Tipo **A** da Lettore (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**.

Ins	• =	verde	1-8
III	ΙI	III	

6g. Programmare l'Inserimento Tipo B da Lettore (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER.**

7. Premere i tasti A o B per scorrere e programmare le seguenti opzioni: "Vis.mem. centr." (Visualizza memoria di allarme centrale), "Vis.mem. aree" (Visualizza memoria di allarme aree), "Comp EN50131" (Compatibilità EN50131), "BuzzerTempolngr" (Buzzer durante Tempo di Ingresso) e "BuzzerTempoUsci" (Buzzer durante Tempo di Uscita), quindi premere ENTER e tornare la passo n. 3.

Espansioni d'Ingresso¹

Dal menù Configurazione premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare **Exp. ingresso**:

Conf	igurazione
Exp.	in9resso

1. premere il tasto ENTER ;

Exp.	ing. I	n.001
Esp.	Ingress	o 001

2. Premere il tasto **A** o **B** per selezionare l'Espansione d'Ingresso¹ da programmare e premere il tasto **ENTER**.

Desc	rizione	
Esp.	In9resso	001

3. Digitare la Descrizione per l'Espansione d'Ingresso¹ (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.

Esp.	Ingresso	001
Asse	nte	

4. Premere i tasti **ON** o **OFF** rispettivamente per rendere Presente (mettere in configurazione) o Assente (eliminare dalla configurazione) l'Espansione d'Ingresso¹

1 Espansione M-IN/OUT programmata come Espansione d'Ingresso o Espansione d'Ingresso/Uscita (v. "Espansione d'Ingresso/Uscita Programmabile M-IN/OUT" nel cap. "INSTALLAZIONE" del Vol. 1). in oggetto e premere il tasto **ENTER** per passare a configurare un'altra Espansione.

5. Premere il tasto **ESC** per tornare al menù configurazione.

Espansioni di Uscita²

Dal menù Configurazione premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare **Exp. uscita**:

Confi	gurazione	
Exp.	Uscita	

1. premere il tasto ENTER ;

Esp		USC.	n.	001
Esp	::	uscita		001

2. premere il tasto **A** o **B** per selezionare l'Espansione di Uscita² da programmare e premere il tasto **ENTER**.

Des		ri	Z	i	one		
Esp	: "	us	C	i	ta	90	1

3. Digitare la Descrizione per l'Espansione di Uscita² (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.



4. Premere i tasti **ON** o **OFF** rispettivamente per rendere Presente (mettere in configurazione) o Assente (eliminare dalla configurazione) l'Espansione di Uscita² in oggetto e premere il tasto **ENTER** per passare a configurare un'altra Espansione.

5. Premere ESC per tornare al menù configurazione.

Stazioni di Alimentazione

Dal menù Configurazione premere il tasto **A** o **B** fino a visualizzare **Staz. alimentaz.**:

Conf	i9urazione	
Staz	. alimentaz	::

1. Premere il tasto ENTER :

Staz.	al	im.	n.	001
Staz.	al	im.		001

2. Premere il tasto A o B per selezionare la Stazione di Alimentazione da programmare e premere il tasto ENTER :

Descri	zi	one	
Staz.	al	im.	001

3. Digitare la Descrizione per la Stazione di Alimentazione (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.

Staz.	al	im.	001
Assent			

4. Premere i tasti **ON** o **OFF** rispettivamente per rendere Presente (mettere in configurazione) o Assente (eliminare dalla configurazione) la Stazione di Alimentazione in oggetto.

5. Impostare il Ritardo mancanza rete: cioè il tempo (in secondi) per il quale deve mancare la tensione di rete alla Stazione di Alimentazione (vedi manuale Installazione pag. 34)

Rit.	Avv.	Ν.	Rete
Sec.		01	80

6. premere il tasto ENTER per impostare il Ritardo batteria bassa: il tempo (secondi) per il quale ta tensione della batteria della Stazione di Alimentazione deve essere minore di 11,4 V (vedi manuale Installazione pag. 34):

Rit.Av	bat.bas.
Sec.	0180

7. Premere il tasto **ENTER** per passare a configurare un'altra Stazione; premere il tasto e per tornare al menù configurazione.

Ricevitore Via Radio

Dal menù Configurazione premere **A** o **B** per visualizzare **Ricev. via radio**:

(vale sia per Vector-RX8 che per VRX32-433)

```
Configurazione
Ricev. via radio
```

1. Premere ENTER :

Ricev.	via	radio	
Assent	9		

2.Premere ON o OFF rispettivamente per rendere Presente (mettere in configurazione) o Assente (eliminare dalla configurazione) il Ricevitore, quindi premere ENTER :

Tempo	di	superv.
hh.mm		02.30

3. Digitare il Tempo di Supervisione, cioè il tempo massimo che deve passare dal momento in cui un Sensore via Radio ha trasmesso un segnale valido al Ricevitore, al momento in cui la Centrale considera quel Sensore scomparso: devono essere digitate due cifre per le ore e 2 cifre per i minuti;

2 Espansione M-IN/OUT programmata come Espansione d'Uscita o Espansione d'Ingresso/Uscita (v. "Espansione d'Ingresso/Uscita Programmabile M-IN/OUT" nel cap. "INSTALLAZIONE" del Vol. 1). per esempio, per programmare 3 ore e 30 minuti, digitare 0330. Premere **ENTER** :

Tempo d	i contr.
hh.mm.	00.15

4. Impostare il **Tempo controllo Zone** via Radio (solo per le zone via Radio Supervisionate). Quando è trascorso il **Tempo controllo zone** dall'ultima volta che al ricevitore è stato inviato un segnale dal Sensore la centrale impedisce l'inserimento se è abilitata l'opzione "**Disabilita inserimento su problemi zone wireless**". È possibile impostare un **Tempo controllo zona** da 15 minuti a 2 ore. Premere **ENTER** :

0pz	cior	i		
Dis	abi	lita	Jam	X

5. Premere OFF o ON rispettivamente per abilitare o disabilitare la rilevazione e segnalazione dei disturbi radio, quindi premere ENTER :

Scheda vox

Questa Centrale può gestire la Scheda Vocale **K3/VOX2**. Dal menù Configurazione premere il tasto **A** o **B**: fino a visualizzare **Scheda vox**:

Configurazione Scheda vox

1. Premere ENTER :

Scheda vox Assente

2. Premere ON o OFF rispettivamente per rendere Presente (mettere in configurazione) o Assente (eliminare dalla configurazione) la Scheda Vocale, quindi premere ENTER; la Centrale aggiorna periodicamente tale configurazione. Tale voce del menù serve a terminare la segnalazione di guasto causata dalla rimozione della Scheda Vocale.

Stampante Logger

Dal menù Configurazione premere **A** o **B** per visualizzare **Stampante Logger**:

Configurazione Stampante Logger

1. Premere ENTER :

Opz:	ioni	
Star	npa	Logger

2. Premere A o B per visualizzare Stampa logger (v. "<u>Stampa in tempo reale</u>") o Agg. Linefeed (v. "<u>Aggiungi avanzamento riga</u>"), quindi premere ON o OFF rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata. L'ultimo carattere della riga inferiore del display indica:

- opzione disabilitata
- × opzione abilitata

Premere **ENTER** per confermare e tornare al menu Configurazione.

Scheda K-NET

Dal menù Configurazione premere **A** o **B** per visualizzare **Scheda di Rete**:

Conf	i9u	maz	ior)e
Sche	da	di	ret	.e

1. Premere ENTER :

Sched	la	di	rete
F	lss	ent	e

2. Premere ON per visualizzare Scheda K-NET presente. Premere ENTER per confermare e tornare al menu Configurazione.

Zone

Premere il tasto **ESC** per uscire dal menù Configurazione e tornare al menù PROGRAMMAZIONE:

PROG	RAMMA	ZIONE
Conf	i9ura:	zione

1. Premere il tasto A o B fino a visualizzare Zone:

PROGRAMMA	IZIONE	
Zone		

2. Premere il tasto ENTER:

Zone Sel.zona cablata

Premere il tasto **A** o **B** per selezionare la programmazione delle Zone Cablate o delle Zone via Radio:

Zone		
Sel.	zona	wls

Zone Cablate

Dal passo 2 premere il tasto ENTER :

Zona	cablata 001
Zona	001

3. Premere il tasto **A** o **B** per selezionare la Zona Cablata da programmare³, quindi premere il tasto **ENTER** :

3 Le zone relative ad Espansioni M-IN/OUT programmate come Espansioni d'Ingresso e Uscita, anche se mostrate dal display, NON sono tutte utilizzabili. Per esempio, se l'Espansione d'Ingresso n. 1 è una Espansione M-IN/OUT programmata come Espansione a 4 Zone + 2 Uscite, le zone n. 073 e 074 NON sono utilizzabili. In **4.** Digitare la Descrizione per la Zona (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.

Zona	001
Doppio	bilanc.

Premere A o B per visualizzare i Bilanciamenti disponibili: Doppio Bilanciamento, Bilanciata 10K, Normalmente Chiusa, Glass Break, Bilanciata Solo Allarme, Personalizzata, Bilanciata 1K, Normalmente Aperta; premere ENTER per assegnare alla Zona il Bilanciamento visualizzato. Se si sceglie il Bilanciamento Personalizzato, è necessario specificare lo stato assegnato alle Fasce di tensione.

Zona	001
Allarme	

Nel caso di bilanciamento diverso da **Glass Break** si deve scegliere se la Zona è una **Zona di Allarme** (per rilevare le condizioni di allarme) o una **Zona Comando** (per la gestione del sistema di sicurezza);

5. premere \mathbf{A} o \mathbf{B} per selezionare l'una o l'altra, quindi premere \mathbf{ENTER} .

Saranno visualizzati solo i "Tipi" e gli "Attributi" conseguenti alle impostazionile precedenti. Se la Zona è una **Zona di Allarme**, è possibile selezionare il **Tipo** di zona premendo il tasto **A** o **B** cioè:

Tipo	zona	
lstar	itanea	\times

Istantanea, Ritardo ingresso, Percorso ingresso, Ritardata uscita, Ultima di uscita, 24 Ore, Incendio e Panico.

Per attivare/disattivare il Tipo di zona premere i tasti **ON** o **OFF** : – (il trattino che appare sul display) corrisponde all'**OFF**, mentre la \times corrisponde all'**ON**.

6. premere il tasto ENTER .

Attr	ibut:	i zona
Non	esclu	udibile-

In questa fase è possibile selezionare (premere A o B) gli attributi che hanno effetto solo sulle Zone di Allarme e non sulle Zone Comando. Tali attributi sono: Non escludibile, Campanello, Prova, Autoescludibile, Autoesc.+reinc., Interna, "Ritardata su inserim. parziale", "Ritardata e valutata pronto inser." Visualizzazione durante ingresso"; Per attivare/disattivare gli attributi delle zone di Allarme premere i tasti **ON** o **OFF** :- (il trattino che appare sul display) corrisponde all'**OFF**, mentre la \times corrisponde all'**ON**.

7. premere il tasto ENTER .

8. Premere il tasto A o B per selezionare in questa sezione gli attributi di zona Tapparella o Inerziali (solo per le prime 8 zone);

Attr	ibut	i zona	
Tapp	arel	la	

Per attivare/disattivare gli attributi Tapparella o Inerziali premere i tasti **ON** o **OFF** :- (il trattino che appare sul display) corrisponde all'**OFF**, mentre la \times corrisponde all'**ON**.

Per la programmazione dei **due parametri** di una zona con attributo "Tapparella", fare riferimento alle combinazioni riportate nella Tabella seguente:

Tempi/ Impulsi	1	2	3	4	5	6	7
30 s	0	1	2	3	4	5	6
2 min.	7	8	9	10	11	12	13
4 min.	14	15	16	17	18	19	20
sempre	21	22	23	24	25	26	27

Esempio: per programmare 3 IMPULSI e 4 MINUTI bisogna impostare una Sensibilità uguale a 16. Per la programmazione dei **due parametri** di una zona con attributo "Inerziale":

Ine	rzi	al	e	
Sen	sib	il	ita	99

Impostare la sensibilità con valori da 0 a 30 e gli impulsi da 1 a 7:

Inerz	ia	le	
Impul	si		0

9. premere il tasto ENTER .

|--|

Si imposta in questa sezione quante volte la Zona in oggetto può generare l'evento **Allarme zona**; il parametro Cicli può essere impostato da 1 a **254** o "**Ripetitivo**". Nel caso la zona sia "**Glass Break**"il parametro "**Cicli**" viene forzato a **1**;

10. Digitare il numero di Cicli per la Zona selezionata oppure digitare tutti zero per impostare Ripetitiva, quindi premere il tasto **ENTER**.

generale, NON sono utilizzabili le zone n. $[67+(x^*6)] e [68+(x^*6)]$ delle Espansioni M-IN/OUT programmate come Espansioni a 4 Zone e 2 Uscite e, le zone n. $[67+(x^*6)]$, $[68+(x^*6)]$, $[69+(x^*6)] e [70+(x^*6)]$ delle Espansioni M-IN/OUT programmate come Espansioni a 4 Uscite e 2 Zone, dove "x" è l'indirizzo dell'Espansione. Tornando al passo 4: se la Zona è una Zona Comando, premere A o B, per visualizzare Inv. Ins./Dis., Ins./Dis. bistabile, Solo Inserimen., Solo disinserimen., Reset Aree, Reset Centrale, Canc. coda tel.; premere ON o OFF rispettivamente per selezionare o deselezionare il comando visualizzato; l'ultimo carattere della riga inferiore del display indica:

comando NON selezionato
 comando selezionato

Sel. comando Inver.Ins./Dis X

si può attivare/disattivare con i tasti \mathbf{ON} o \mathbf{OFF} : premere il tasto \mathbf{ENTER} .

La sezione Messaggi di allarme è valida per le Zone di Allarme e per le Zone Comando. Questa sezione permette di assegnare alla Zona due Messaggi Vocali (a scelta tra i 64 che la Centrale può registrare) che saranno usati per interrogare il suo stato, via telefono: un messaggio per segnalare lo Stato di Riposo della Zona ed un altro per segnalare lo Stato di NON Riposo (Allarme, Sabotaggio e Corto).

Mess.all.	n.	
Nessuno		

11. Premere **A** o **B** per selezionare il Messaggio Vocale che sarà riprodotto quando la Zona NON è a Riposo (Allarme, Sabotaggio o Corto), oppure selezionare **Nessuno**. Premere **ENTER** per confermare.

Se **Nessuno** è selezionato per **Mess.all. n.**, lo Stato di NON riposo della Zona sarà segnalato con due Beep.



12. Premere **A** o **B** per selezionare il Numero d'Identificazione del Messaggio Vocale che sarà riprodotto quando la Zona è a Riposo, oppure selezionare **Nessuno**. Premere **ENTER** per confermare.

 Image: Image



13. Programmare le Aree alle quali la Zona deve appartenere (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**. Il parametro **Aree** assume significati diversi per le **Zone di Allarme** e le **Zone Comando**:

- per le Zone di Allarme, il parametro Area indica a quali Aree appartiene la zona e quindi, i codici e le chiavi che la controllano e i tempi di funzionamento;
- per le Zone Comando, il parametro Area indica su quali aree agirà il comando impostato per la zona.

Opzioni Abilita autoins-

14.Premere **A** o **B** per visualizzare **Abilita autoins** (v. "<u>Autoins. per Inattività</u>") o **Al.tut.aree ins** (v. "<u>Valuta</u> <u>con aree tutte inserite</u>"); premere **ON** o **OFF**, rispettivamente, per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata; premere **ENTER** per confermare e andare al passo successivo.

Т	i	.me_out	
D	i	sabilitato	

15. Se l'opzione **Abilita autoins** è disabilitata, leggere il passo successivo, altrimenti, digitare il **time_out** desiderato (v. <u>"Tempo di Inattività</u>"), quindi premere **ENTER** per confermare e andare al passo 15.

Tempo	Inatt	.ivita
Nessun	0	

16. Digitare il **Tempo di Inattività** (v. "<u>Guasto per Inattività</u>"): digitare **0** finchè il display non mostra Disabilitato, per NON rilevare l'inattività. Premere **ENTER** per confermare e andare la passo successivo.

Soglia	bassa
Volts	34%

Questa centrale è in grado di segnalare l'allarme, il sabotaggio, il corto circuito e Riposo delle sue zone. Per fare ciò misura la tensione sui morsetti delle zone e la confronta con le **Fasce di tensione** programmate in questa sezione. Le soglie devono essere impostate tra 00 % e 99 %; ogni soglia deve essere maggiore o uguale alla soglia inferiore.

17. Le soglie sono tre: Bassa, Media e Alta e si selezionano premendo il tasto $\mathbf{A} \circ \mathbf{B}$, mentre i valori si digitano in sequenza: p.e. 5 %, si digita prima 0, poi 5; premere infine il tasto **ENTER**.

Zone Wireless

Le Zone via Radio sono al massimo 32. Per programmare le Zone via Radio tornare al passo **3** del paragrafo "Zone" premendo più volte il tasto **ESC** :

Zone			
Sel.	Zona	Wls	

3b. Premere **A** o **B** per visualizzare **Sel. zona wls**, quindi premere **ENTER** :

Zona	wls	n.	001
Zona			281

4b. Premere **A** o **B** per selezionare la Zona via Radio da programmare, quindi premere **ENTER** :

Descr	izione	
Zona		281

5b. Digitare la Descrizione per la Zona (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.

Zona	281	
Superv	isione	\times

L'abilitazione della Supervisione permette alla centrale di rilevare la scomparsa di un sensore dopo che è trascorso il **Tempo di Supervisione** (vedere "Configurazione Modulo wireless"); premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare la supervisione della Zona, quindi premere **ENTER** :



6b. Premere **A o B** per visualizzare i Tipi disponibili: Istantanea, Ritardo ingresso, Percorso ingresso, Ritardata uscita, Ultima di uscita, 24 Ore e Incendio. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per assegnare o NON assegnare il Tipo visualizzato alla Zona: il – indica che il Tipo visualizzato NON è assegnato alla Zona; la × indica che il Tipo visualizzato è assegnato alla Zona. Premere **ENTER** per confermare.

Attr	ibuti zona
Non	escludibile

7b. Premere A o B per visualizzare gli Attributi disponibili: Non escludibile, Prova, Autoescludibile, Autoesc.+reinc., Interna, Ritardata su inserim. parziale, Ritardata e valutata pronto inser.

Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per assegnare o NON assegnare l'Attributo visualizzato alla Zona: il – indica che l'Attributo visualizzato NON è assegnato alla Zona; la \times indica che l'Attributo visualizzato è assegnato alla Zona. Premere **ENTER** per confermare.

Si imposta in questa sezione quante volte la Zona in oggetto può generare l'evento **Allarme zona via radio**; il parametro Cicli può essere impostato da **1** a **254** o **Ripetitivo**.

8b. Digitare il numero di Cicli desiderato, digitare tutti zero per impostare Ripetitivo, quindi premere **ENTER**.



9b. Premere **A** o **B** per selezionare il Numero d'Identificazione del Messaggio Vocale che sarà riprodotto quando la Zona NON è a Riposo (Allarme, Sabotaggio o Corto), oppure selezionare **Nessuno**. Premere **ENTER** per confermare.

Se Nessuno è selezionato per Mess.all. n., lo Stato di NON riposo della Zona sarà segnalato con due Beep.

Mess.	rip.	n.	
Nessu	ino		

10b.Premere **A** o **B** per selezionare il Numero d'Identificazione del Messaggio Vocale che sarà riprodotto quando la Zona è a Riposo, oppure selezionare **Nessuno**. Premere **ENTER** per confermare.

Se Nessuno è selezionato per Mess.rip. n., lo Stato di Riposo della Zona sarà segnalato con un Beep.

Aree	1-8
×	

11b Programmare le Aree alle quali la Zona deve appartenere (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**.

Opzioni	
Abilita	autoins-

12b.Premere **A** o **B** per visualizzare **Abilita autoins** (v. "<u>Autoins. per Inattività</u>") o **Al.tut.aree ins** (v. "<u>Valuta con aree tutte inserite</u>"); premere **ON** o **OFF**, rispettivamente, per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata; premere **ENTER** per confermare e andare al passo successivo.

Time_out Disabilitato

13b.Se l'opzione **Abilita autoins** è disabilitata, leggere il passo successivo, altrimenti, digitare il **time_out** desiderato (v. <u>"Tempo di Inattività</u>"), quindi premere **ENTER** per confermare e tornare al passo 4b.

Tempo Inattivita Nessuno

14b.Impostare il **Tempo di Inattività** (v. "<u>Guasto per</u> <u>Inattività</u>"): digitare **0** finchè il display non mostra Disabilitato, per NON rilevare l'inattività. Premere **ENTER** per confermare e tornare al passo 4b.

Blocco Zone AND

Dal menù PROGRAMMAZIONE:

PROGRAMMAZIONE Configurazione

1. Premere A o B per visualizzare Blocco Zone AND.

PROGRAP	MAZI	ONE
Blocco	Zone	And

2. Premere ENTER .

Blocco Zone AND Numero 01 **3.** Mostra il Numero d'Identificazione del gruppo (strutture) di Zone in AND; si seleziona un'altra struttura digitando il numero, poi Premere **ENTER**.

Zone	AND	1
Zona		001

4. Premere **ENTER** per selezionare la zona (campo) e premere **A** o **B** per selezionare invece le zone effettive, quindi premere **ENTER**.

Fi	. m	e	s	t	r	a		Т	e	m	p	o	r	
hŀ	۱.	m	m	::	s	s	0	0	::	0	0	::	0	0

5. Si inserisce l'intervallo di tempo entro il quale, dopo la violazione della prima di una delle zone, devono essere violate le altre: prima si inseriscono le ore poi i minuti e quindi i secondi. Premere quindi **ENTER** per passare ad una struttura successiva:

Blocco	Zone AND	
Numero	01	

6. Premere il tasto **ESC** per uscire dal menù e tornare al menù PROGRAMMAZIONE:

PROGRAMMAZ	IONE
Confi9uraz	ione

Uscite

Dal menù PROGRAMMAZIONE:

PROGRAMMAZIONE Configurazione

1. Premere A o B per visualizzare Uscite.

PRO	GF	8AM	MAZ	ΙΟ	NE
Usc	it	.e			

2. Premere ENTER.

Uscita	n.	001
Uscita		001

3. Premere **A** o **B** per selezionare l'Uscita da programmare⁴, quindi premere **ENTER**.

Descri	zione	
Uscita	I	301

4. Digitare la Descrizione per l'Uscita (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.

Uscita	001
Monostabile	

5. Premere A o B per selezionare il Tipo di Uscita (Monostabile o Bistabile), quindi premere ENTER :

Usci	ta	001
N.C.	contr	ollata

6. Premere A o B per selezionare la Polarità dell'Uscita (N.C. controllata, Normal. Aperta o Normal. Chiusa), quindi premere ENTER.

La Polarità N.C. controllata può essere selezionata solo per le Uscite n. 1, 2 e 3 e solo per la centrale KYO320.



7. Digitare il Numero d'Identificazione dell'Uscita che deve essere inseguita dall'Uscita che si sta programmando; digitare tutti zero se l'Uscita non deve inseguire nessuna Uscita.

La Tastiera emetterà un Boop se:

- si cerca di programmare un valore diverso da Nessuna per una Uscita a cui è assegnato un evento;
- si cerca di programmare una Uscita che insegue un-'altra Uscita;

si cerca di programmare l'Uscita selezionata.

Premere il tasto ENTER :

Orzion	i	
Usc. r	iservata	

8. Premere ON o OFF rispettivamente per abilitare o disabilitare l'Attributo Riservata (manuale). L'ultimo carattere a destra, sulla riga inferiore del display, mostra lo stato dell'Attributo: la × indica che l'Attributo è Abilitato; il trattino (--) indica che l'Attributo è disabilitato.

Gli attributi **Riservata (manuale)** e **Insegue N.** si escludono a vicenda. Le Uscite con Attributo **Riservata (manuale)** non possono essere associate agli Eventi.

Premere ENTER:

Uscita	
Timer	001

4 Le uscite relative ad Espansioni M-IN/OUT programmate come Espansioni d'Ingresso e Uscita, anche se mostrate dal display, NON sono tutte utilizzabili. Per esempio, se l'Espansione d'Uscita n. 1 è una Espansione M-IN/OUT programmata come Espansione a 4 Zone + 2 Uscite, le uscite n. 07, 08, 09 e 10 NON sono utilizzabili. In generale, NON sono utilizzabili le uscite n. [3+(x*6)], [3+(x*6)], [5+(x*6)] e [6+(x*6)] delle Espansioni M-IN/OUT programmate come Espansioni a 4 Zone e 2 Uscite e, le uscite n. [5+(x*6)] e [6+(x*6)] delle Espansioni M-IN/OUT programmate come Espansioni a 4 Uscite e 2 Zone, dove "x" è l'indirizzo dell'Espansione.

9. Premere **A** \circ **B** per selezionare il Timer che stabilisce quando l'Uscita può essere attivata, quindi premere **ENTER** :

Tempo	di	ON
Min.		003

10. Premere **A** o **B** per selezionare l'unità di misura per il Tempo di ON (Minuti o Secondi), quindi digitare il Tempo di ON per l'Uscita: il Tempo di ON può essere impostato da 0,2 a 25,4 secondi, con passo da 0,2 secondi oppure da 1 a 127 minuti, con passo da 1 minuto. Premere **ENTER**.

Tempo	di	off
Sec.		996

11. Digitare il tempo minimo che deve trascorrerre, dopo che l'Uscita è tornata a riposo, prima che possa essere attivata di nuovo: il Tempo di OFF può essere impostato SOLO per le Uscite Monostabili; il Tempo di OFF può essere impostato da 1 a 255 secondi con passi di 1 secondo. Premere **ENTER**.



12. Premere **A** o **B** per impostare il **Semiperiodo** delle oscillazioni: l'Uscita si attiverà per il Semiperiodo programmato, tornerà a riposo per lo stesso tempo, poi si attiverà di nuovo. Il semiperiodo può essere impostato da 200 a 1400 msec (millisecondi; 1000 msec = 1 secondo), con passi di 200 msec. Premere **ENTER** :

Cicli	
Numero	01

13. Con **A** o **B** per impostare il numero di Cicli per l'Uscita che si sta programmando: il numero di Cicli può essere impostato SOLO per le Uscite Monostabili; è possibile impostare il numero di Cicli da **1** a **31** o **Infiniti**. Premere **ENTER** e tornare al passo **3**.

Aree

Dal menù PROGRAMMAZIONE:

PROG	RAMM	AZI	ONE
Conf	'i9ur	azi	one

1. Premere A o B fino a visualizzare Aree:

PROGRAMMAZIC)NE
Aree	

2. Premere ENTER :

Area	n.	001
Area		001

3. Premere **A** o **B** per selezionare l'Area da programmare, quindi premere **ENTER** :

Descr	izi	one
Area		001

4. Digitare la Descrizione per l'Area (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.

Тетро	di	in9res.
mm.ss.		00.30

5. Digitare il tempo (minuti e secondi) che trascorre dal momento in cui viene violata una Zona di Tipo **Ritardo Ingresso** al momento in cui si verifica l'evento **Allarme Zona**, quindi premere **ENTER** :

Tempo	di	uscita
mm.ss		00.15

6. Digitare il tempo (minuti e secondi) che trascorre dal momento in cui viene inserita un'Area al momento in cui le Zone di Tipo **Ritardo uscita** di quell'Area possono generare l'evento **Allarme Zona**, quindi premere **ENTER** :

Tempo	ult.uscita
mm.ss	00.15

7. Digitare il tempo residuo (minuti e secondi) del Tempo di Uscita dell'Area quando viene violata una Zona di Tipo Ultima Uscita dell'Area, quindi premere ENTER.

I tempi d'Ingresso, di Uscita e Ultima Uscita si possono impostare da 0 minuti e 0 secondi a 59 minuti e 59 secondi.



8. Digitare l'anticipo (da 1 a 240 minuti con passo da 1 minuto) con il quale viene segnalato l'Autoinserimento dell'Area, quindi premere **ENTER** :

Opzi	oni			
Segn	.pre	avvi	so x	

9. Premere **A** o **B** per visualizzare **Segn.preavviso** (v. "<u>Segnala Preavviso</u>") o **Autoreset** (v. "<u>Autoreset su</u><u>Inserimento</u>"), o **Disin. con mem**.(Disinserimento con memoria di allarme) o **Conferma Allar**. (Conferma Allarme) premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata, poi premere **ENTER**:

Se si attiva l'opzione "Conferma Allarme" si deve impostare il "Tempo conferma" che può variare da 30 a 60 minuti (con passi da 1 minuto).

Tempo_	Conf	erma	
Min.		60	

quindi premere ENTER :

10. Impostare il tempo che trascorre dall'ultimo inserimento dell'Area al verificarsi dell'evento **Negligenza su Area** relativo all'Area che si sta programmando: Il **Tempo di Negligenza** può essere impostato da 1 a 60000 minuti, con passo da 1 minuto, oppure digitare tutti zero per impostare **Disabilitato**. Premere **ENTER** :

Rit.	ern.	est.:	ins.
min.		05	

11. Digitare il **Ritardo per Pronto Esteso all'inserimento**, quindi premere **ENTER** :

Tempo	di	Ronda
Min.		00010

12. Digitare il **Tempo di Ronda**, quindi premere **ENTER** :

F	i	1	t	r	o	Ι	ns		88	1
Т	i	m	0	ŀ.				99	1	

13. Premere **A** o **B** per selezionare il Timer con funzione di filtro sulle richieste di inserimento, quindi premere **ENTER**

Fi]	ltro	di	si	ns	
Nes	ssuno				

14. Premere **A** o **B** per selezionare il Timer con funzione di filtro sulle richieste di disinserimento, quindi premere **ENTER**.

Mess.ins	n.	
Nessuno		

15. Premere **A** o **B**per selezionare il Messaggio Vocale per area inserita, (o nessun messaggio) quindi premere **ENTER**.

Mess.dis	n.	
Nessuno		

16. Premere **A** o **B** per selezionare il Messaggio Vocale per area disinserita, (o nessun messaggio) quindi premere **ENTER**.

Codice	Area
Codice	000000

17. Digitare il **Codice Area** (il Codice Area di un'Area è il Codice Cliente che viene trasmesso dalle Azioni del Comunicatore Digitale, generate da eventi relativi a quell'Area), quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. **3**.

Per il Codice Area devono essere digitate 6 cifre.

Chiavi/Radioc.

Dal menù "PROGRAMMAZIONE":

PROGR	AMMAZ	IONE
Confi	9uraz	ione

1. Premere il tasto A o B per visualizzare Chiave/Radioc.:

PROGRAM	1MAZIONE
Chiave	/Radioc.

2. Premere il tasto ENTER :

Chiave	/Radioc.
Sel.	chiave

3. Premere il tasto **A** o **B** per selezionare se programmare una chiave o una Radiochiave, quindi premere il tasto **ENTER** :

Chiave	n.	001
chiave		001

4. Premere il tasto **A** o **B** per selezionare la chiave da programmare, quindi premere il tasto **ENTER** :

Descr	iz	ione	
Chiav	0		001

5. Digitare la Descrizione per la chiave (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi e premere **ENTER**.

I	Chi	ave	001	
	Abi	lit	ato	

6. Premere ON o OFF rispettivamente per abilitare o disabilitare l'Attivatore selezionato, quindi premere A o B per visualizzare Chiave ...Ronda

Chiave	001
Ronda	

7. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'attributo Ronda sulla chiave selezionata, quindi premere **A** o **B** per visualizzare Stop all. area:

Chiau	e	001	
Stop	All.	area	\times

8. Premere ON o OFF rispettivamente per abilitare o disabilitare l'Attivatore selezionato allo Stop Allarmi di Area (v. "<u>Stop Allarmi di Area</u>"), quindi premere A o B per visualizzare Canc.coda tel.:

Chiave	001	
Canc.coda	tel.	

9. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'Attivatore selezionato alla Cancellazione della Coda Telefonica (v. "<u>Cancella Telefonate su Di-</u> sinserimento"), quindi premere **A o B** per visualizzare **Stop all. cent.**:

Chiave	001
Stop al	l. cent

10. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare la chiave selezionata allo Stop Allarmi di Centrale (v. "<u>Stop Allarmi di Centrale</u>"), quindi premere **ENTER** :

Numero	accessi	
Semere		

11. Digitare il numero di accessi stabilito, quindi premere **ENTER**. Se si vuole impostare "Sempre" digitare il numero zero.

Timer	ass.	n.	
Nessur	10		

12. Premere **A o B** per visualizzare il Timer al quale deve essere associata la chiave selezionata (la riga inferiore del display mostrerà la Descrizione del Timer selezionato), quindi premere **ENTER** :



13. Programmare le Aree sulle quali la Chiave deve essere abilitata (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**. Per programmare le Radiochiavi, tornare al passo n. 3, quindi premere **A** o **B** per visualizzare **Sel. radiochiave**:

Chia	we /Radioc.
Sel.	radiochiave

4a. Premere ENTER :

Radi	och	. n.	001
Radi	och	iave	001

5a. Premere **A** o **B** per visualizzare la Radiochiave da programmare, quindi premere **ENTER** :

Descrizione	
Radiochiave	001

6a. Digitare la Descrizione per la Radiochiave (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.



7a. Programmare le Aree sulle quali la Radiochiave deve essere abilitata (vedere "Abilitazioni sulle Aree e Inserimenti Speciali" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER**.



8a. Selezionare le azioni che sono eseguite quando viene effettuato l'inserimento di tipo Giallo da Radiochiave:
D: Disinserimento, N: Nessuna, I: Inserimento, P: parziale, Z: Inserimento (ritardo zero), quindi premere ENTER.



9a. Selezionare le azioni che sono eseguite quando viene effettuato l'inserimento di tipo Verde da Radiochiave quindi premere **ENTER**. e tornare al passo n. 5a.

Tipi di Codice

Dal menù PROGRAMMAZIONE:

PROGRI	AMMAZ:	LONE
Confi	9uraz:	ione

1. Premere A o B per visualizzare Tipi di Codice:

PRO	GRAM	IMAZIONE
Tip	i di	codice

2. Premere ENTER :

Tir	°0	n.	001	
Tif	°0	utente	001	

3. Premere **A** o **B** per visualizzare il Tipo di Codice da programmare, quindi premere **ENTER** :

Descrizione Tipo utente 001

4. Digitare la Descrizione per il Tipo di Codice (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER** e leggere il sottoparagrafo seguente se nel passo n. 3 si è selezionato un Tipo di Codice da 1 a 16 (Tipi di Codice per gli utenti) oppure leggere il sottoparagrafo "Tipi di Codici Installatore".

Tipi di Codice Utente



5. Premere A o B per visualizzare le funzioni del Blocco 1: Reset Allarmi (v. "<u>Reset Allarmi di Centrale</u>"), Stop Allarmi (v. "<u>Stop Allarmi di Centrale</u>"), Inserimenti (v. "<u>Ins./Dis. Individuali</u>"), Rich. Straordin (v. "<u>Richiesta Straordinario</u>"), Rich. Teleassis (v. "<u>Richiesta Teleassistenza</u>"), Ab/Dis Auto-ins (v. "<u>Ab./Disab. Prog. Orario</u>"), Ab/Dis Teleass. (v. "Ab./Disab. Teleassistenza"), Ab/Dis Rispond (v. "<u>Ab./Disab. Risponditore</u>"). Premere ON o OFF rispettivamente per attivare o disattivare la funzione visualizzata. L'ultimo carattere a destra, sulla riga inferiore del display, indica lo stato della funzione visualizzata: × = la funzione è attivata; – la funzione è disattivata. Premere **ENTER** per passare al Blocco di Opzioni successivo:

81	occo	opzioni	2
Di	sabil	.buzzer	\times

6. Premere A o B per visualizzare le funzioni del Blocco 2: Disabil. buzzer (v. "Ab./Disab. Buzzer su Tastiera"), Cambia Num. Tel (v. "Modifica Numero Telefonico"), Cambia ora/data (v. "Modifica data/ora"), Res. Prog. centr. (v. "Reset Guasto Prog. da PC"), Test Tastiera, Test Sirena (v. "Prova Uscita n. 1"), Aziona Uscite (v. "Attiva/Disattiva Uscita"). Premere ON o OFF rispettivamente per attivare o disattivare la funzione visualizzata. Premere ENTER per passare al Blocco di Opzioni successivo:

Blocco	opzi	oni	3
Stato-e	scl.	zon	\times

7. Premere A o B per visualizzare le funzioni del Blocco 3: Stato-escl. zon (v. "Esclusione Zone"), Registraz. Cont (v. "Registrazione Continua"), Segr. Domestica (v. "Segreteria Domestica"), Registro Eventi (v. "Visualizzazione Registro"), Cancella Telef. (v. "Cancellazione Coda Telefonica"), Ab/Dis Timers (v. "Abilita controllo timer"), Ab/Dis Chiavi (v. "Abilita controllo chiavi"). Premere ON o OFF rispettivamente per attivare o disattivare la funzione visualizzata. Premere ENTER per passare al Blocco di Opzioni successivo:

Blocco	opzioni	4
No tel.	areeS/R	\times

8. Premere A o B per visualizzare le funzioni del Blocco 4: No Tel.Aree S/Rx (v. "<u>Canc. Azioni Telef. di Area</u>"), No Tel.Cen. S/Rx (v. "<u>Canc. Azioni Telef. di Centrale</u>"), No Tel.su Dis. (v. "<u>Canc. Azioni Telef. su Disins.</u>"), Reset All.Area (v. "<u>Reset Allarmi di Area</u>"), Stop All. Area (v. "<u>Stop Allarmi di Area</u>"), Stampa Logger (questa opzione NON è usata!). Premere ON o OFF rispettivamente per attivare o disattivare la funzione visualizzata.

Premere **ENTER** per passare al Blocco di Opzioni successivo:

Blocco	opzioni 5
Inser.	tipo A $ imes$

9. Premere A o B per visualizzare le funzioni del Blocco 5: Inser. Tipo A (v. "Inserimento Tipo A"), Inser. Tipo B (v. "Inserimento Tipo B"), Inser. Tipo C (v. "Inserimento Tipo C"), Inser. Tipo D (v. "Inserimento Tipo D"), Inser. Globale (v. "Inserimento Aree"), Disins.Globale (v. "Disinserimento"). Premere ON o OFF rispettivamente per attivare o disattivare la funzione visualizzata. Premere ENTER e tornare al passo n.3.

Tipi di Codice Installatore

Bloc	co o	pzioni	1
Regi	istro	event	i×

5a. Premere A o B per visualizzare le funzioni del Blocco 1: Registro Eventi (v. "Visualizzazione Registro"), Stato Zone (v. "Stato Zone"), Prova Zone (v. "Prova Zone"), Prova Uscite (v. "Prova Uscite"), Cancella Telef. (v. "Cancellazione Coda Telefonica"), Funzioni Vo-(v. "Funzioni Vocali"), PIN Installator cali (v. "Programmazione PIN Installatore"), Codici Utente (v. "Programmazione Codici Utente"). Premere **ON** o OFF rispettivamente per attivare o disattivare la funzione visualizzata. L'ultimo carattere a destra, sulla riga inferiore del display, indica lo stato della funzione visualizzata: × = la funzione è attivata; - la funzione è disattivata. Premere ENTER per passare al Blocco di Opzioni successivo:

6a. Premere **A** o **B** per visualizzare le funzioni del Blocco 2: **Attivatori** (v. "<u>Programmazione Chiavi</u>"), **Progr. Centrale** (v. "<u>Programmazione Centrale</u>"), **Enroll Wireless** (v. "<u>Acquisizione Disp. Via Radio</u>"), **Broadcast Tast.** (v. "<u>Aggiorna-mento Tastiere</u>"), **Cambio ora/data** (v. "<u>Modifica data/ora</u>"). Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per attivare o disattivare la funzione visualizzata. Premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

N	EVENTO
0000 + n	Allarme Zona n
0280 + n	Allarme Zona n - via Radio
0344 + n	Sabotaggio Zona n
0624 + n	Sabotaggio Zona n - via Radio

Tabella 1 Eventi di Zona per KYO320

N	EVENTO
0688 + n	Allarme Incendio Area n
0720 + n	Allarme 24h Area n
0752 + n	Allarme Furto Area n
0784 + n	Allarme Generico Area n
0816 + n	Allarme Sabotaggio Area n
0848 + n	Allarme Generico+Sabotaggio Area n
0880 + n	Allarme su Inserimento Totale Area n
0912 + n	Allarme su Inserimento Parziale Area n

 Tabella 2
 Eventi di Area per KYO320

N.	EVENTO
0945	Allarme Incendio Centrale
0946	Allarme 24h Centrale
0947	Allarme Furto Centrale

0948	Allarme Generico Centrale
0949	Allarme Sabotaggio Centrale
0950	Allarme Generico+Sabotaggio Centrale
0951	Sabotaggio Centrale
0952	Stop Allarmi
0953	Allarme Linea Antisabotaggio
0953 + n	Sabotaggio Uscita Controllata n
0957	Sabotaggio Lettore
0958	Sabotaggio Espansione d'Ingresso
0959	Sabotaggio Tastiera
0960	Sabotaggio Tastiera LED
0961	Sabotaggio Espansione di Uscita
0962	Sabotaggio Stazione di Alimentazione
0963	Sabotaggio Ricevitore

Tabella 3 Eventi di centrale per KYO320

N.	EVENTO
0964	Scomparsa Lettore
0965	Scomparsa Espansione d'ingresso
0966	Scomparsa Tastiera
0967	Scomparsa Tastiera LED
0968	Scomparsa Espansione di Uscita
0969	Scomparsa Stazione di Alimentazione
0970	Scomparsa Ricevitore
0971	Chiave falsa
0972	Guasto Fusibile +F
0973	Guasto Fusibile +B1
0974	Guasto Fusibile +B2
0975	Guasto Fusibile +B3
0976	Guasto Fusibile +B4
0977	Guasto Fusibile +B5
0978	Guasto Fusibile +BPI1
0979	Guasto Fusibile BPI2
0980	Guasto Fusibile KEYBUS
0981	Mancanza Rete
0982	Batteria Bassa
0983	Batteria Inefficiente
0984	Mancanza Rete su Stazione di Alimentazione
0985	Batteria Bassa su Stazione di Alimentazione
0986	Batteria Inefficiente su Stazione di Alimentazione
0987	Batteria disconnessa su Stazione di Alimentazione

0988	Caricabatteria guasto su Stazione di Alimentazione
0989	Switching disconnesso su Stazione di Alimentazione
0990	Uscite 1/2/3 in corto su Stazione di Alimentazione
0991	Batteria Bassa Memoria
0992	Batteria Bassa Sensore via Radio
0993	Memoria Sabotaggio Dispositivo BPI
0994	Memoria Linea Antisabotaggio
0995	Memoria Sabotaggio Centrale
0996	Memoria Chiave Falsa
0997	Memoria Sabotaggio Uscita Controllata
0998	Scomparsa Sensore via Radio
0999	Guasto Generico

Tabella 4 Eventi Generici per KYO320 (continua)

N.	EVENTO
1000	Manutenzione Installatore
1001	Manutenzione Vigilanza
1002	Aggiornata Ora Legale/Ora Solare
1002+n	Non Pronto all'Inserimento Area n
1034+n	Inserimento Parziale Area n
1066+n	Inserimento Totale Area n
1098+n	Disinserimento Area n
1130+n	Tempo di Uscita Area n
1162+n	Tempo d'Ingresso Area n
1194+n	Tempo Preavviso Area n
1226+n	Memoria Allarme Area n
1258+n	Memoria Sabotaggio Area n
1290+n	Riconosciuta Chiave n
1790+n	Chiave Valida su Lettore n
1822+n	Chiave Valida su Area n
1854+n	Chiave Valida su Area n
1887	Blocco Allarme di Centrale
1887+n	Esclusione Zona n
2167+n	Esclusione Zona n – via Radio
2232	Mancanza Linea Telefonica
2233	Errore Stampante
2234	Errore Stampante
2234+n	Timer n
2298+n	Timer n

Tempo Reale Zona n – via Radio

 Tabella 4 (.....Segue) Eventi generici per KYO320

N.	EVENTO
2643	Test periodico
2643+n	Reset su Area n
2676	Reset di Centrale
2671+ (6*n)	Super Tasto [Incendio] [Tastiera n]
2672+ (6*n)	Super Tasto [Soccorso] [Tastiera n]
2673+ (6*n)	Super Tasto [Furto] [Tastiera n]
2674+ (6*n)	Super Tasto [Tasto 1] [Tastiera n]
2675+ (6*n)	Super Tasto [Tasto 2] [Tastiera n]
2676+ (6*n)	Super Tasto [Tasto 2] [Tastiera n]
2916+n	Tasto su KeyFob

Tabella 5 Eventi Spot (continua...) per KYO320

N.	EVENTO
2948+n	Campanello su Area n
2980+n	Negligenza su Area n
3012+n	Inattività su Area n
3044+n	Blocco Tastiera n
3092+n	Riconosciuto Codice Utente n
3287+n	Riconosciuto Codice su Tastiera n
3335+n	Riconosciuto Codice su area n
3368	Codice non valido
3369	Riconosciuto Codice Installatore
3370	Riconosciuto Tono Kissoff
3371	Inizio Telefonata
3372	Chiamata di Teleassistenza
3373	Inizio Teleassistenza
3374	Inizio Teleassistenza
3375	Chiamata del Comunicatore Digitale Riuscita
3376	Chiamata CONTACT ID Riuscita
3377	Chiamata di Teleassistenza Riuscita
3378	Chiamata dell'Avvisatore Telefonico Fallita
3379	Chiamata del Comunicatore Digitale Fallita
3380	Chiamata CONTACT ID Fallita
3381	Comunicazione su K-NET Fallita
3382	Chiamata di Teleassistenza Fallita

N.	EVENTO
3382+n	Evento Personalizzato n

 Tabella 6
 Eventi Personalizzati per KYO320

N.	EVENTO
3415	Messaggio di segreteria domestica presente
3416	Scomparsa scheda K-NET
3417 Scomparsa Rete LAN	
3418	Scomparsa Ricevitore IP

 Tabella 7
 Eventi speciali per KYO320.

Eventi - Azioni

Dal menù PROGRAMMAZIONE:

PROG	RAMMAZ	IONE
Conf	i9uraz	ione

1.Premere A o B per visualizzare Eventi -> Azioni:

PR	OGF	RaM	MA	ΖI	ОN	Е
Eυ	ent	:i	÷	Az	io	ni

2. Premere ENTER :

Eventi	÷	Azioni
Evento	n.	0001

3.Digitare il Numero d'Identificazione (vedere colonna N. delle tabelle precedenti: per esempio, il Numero d'Identificazione dell'evento Allarme Incendio Area 1 è 0688 + 1 = 0689) dell'Evento che deve essere programmato, quindi premere **ENTER**.

Evento	n.	0001
Uscita		

4. Digitare il Numero d'Identificazione dell'Uscita da associare all'Evento selezionato (digitare tutti zero per non associare alcuna Uscita), quindi premere **A** o **B** per visualizzare **Com.Dig.On**:

Evento n.	0001
Com.Di9. On	

5.Digitare il Numero d'Identificazione dell'Azione del Comunicatore Digitale che la Centrale deve eseguire quando si **verifica** l'Evento selezionato (digitare tutti zero per non associare alcuna Azione), quindi premere **D** o **C** per visualizzare **Com.Dig.Off**:

Evento	n.	0001
Com.Di	9.	0ff

6. Digitare il Numero d'Identificazione dell'Azione del Comunicatore Digitale che la Centrale deve eseguire quando **termina** l'Evento selezionato (digitare tutti zero per non associare alcuna Azione), quindi premere **A** o **B** per visualizzare **Avv.Tel.On**:

Evento n.	0001
Avv.tel.On	

7. Digitare il Numero d'Identificazione dell'Azione dell'Avvisatore Telefonico che la Centrale deve eseguire quando si **verifica** l'Evento selezionato (digitare tutti zero per non associare alcuna Azione), quindi premere **A** o **B** per visualizzare **Avv.Tel.Off**:

Evento	n.	0001
Avv.tel	.Off	

8. Digitare il Numero d'Identificazione dell'Azione dell'Avvisatore Telefonico che la Centrale deve eseguire quando termina l'Evento selezionato (digitare tutti zero per non associare alcuna Azione), quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Conf. Eventi

La voce **Conf. Eventi** è per impostare quali Eventi devono essere memorizzati nel Registro Eventi e/o stampati in tempo reale (v. "<u>Registro – Impostazione eventi</u>" nel cap. "<u>Programmazione</u>"), come descritto di seguito.

PROGRAMMAZI	ONE
Confi9urazi	one

1. Premere A o B per visualizzare Conf. Eventi:

PROGRA	MMA2	IONE
Conf.	even	ti

2. Premere ENTER :

Conf.eventi 001 Allarme di zona

3. Premere **A** o **B** per visualizzare il Tipo di Evento desiderato oppure, digitare il suo Numero d'Identificazione (devono essere digitate 3 cifre!), quindi premere **ENTER**.

A11	arme	di	zona
re9	.abi	lita	ta ×

4. A o B per visualizzare **Reg. abilitata** (v. "Abilitato") o **Stampa abilit.** (v. "Stampa"). Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata, quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Telefono

La voce Telefono è per la programmazione dei numeri telefonici che dovranno essere utilizzati dalle funzioni della Centrale, dei parametri relativi alla linea telefonica e del Risponditore, come descritto di seguito. Dal menù Programmazione:

PROG	RAMMAZ	IONE
Conf	i9uraz	ione

1. Premere A o B per visualizzare Telefono:

PROGRAMMAZIONE Telefono

2. Premere ENTER :

Telefono A9enda

3. Premere Ao Bper visualizzare Agenda, Avvisatore tel., Comunicat. dig. e Rispondit. tel., quindi premere ENTER e leggere il sottoparagrafo corrispondente.

Agenda

Agenda Numeri telef.

4. Premere **A** o **B** per visualizzare **Numeri telef.**, o **Impostaz. telef.**, quindi premere **ENTER** e leggere il sottoparagrafo corrispondente, oppure premere **ESC** e tornare al passo n 3.

Numeri telef.

Num.telef. n.001 Numero tel. 001

5a. Premere **A** o **B** per visualizzare il Numero Telefonico da programmare, quindi premere **ENTER** oppure premere **ESC** per tornare al passo n. 4.

Descr	iz	ione	
Numer	O	tel.	001

6a. Digitare la Descrizione per il Numero Telefonico (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.

Numero tel. 001 -

7a. Digitare il Numero Telefonico:

usare i tasti da 0 a 9 per inserire le cifre;

- premere **OFF** per inserire il simbolo #;

- premere **ON** per inserire la virgola o il simbolo * (ad ogni pressione del tasto **ON** il display mostra alternativamente la virgola o il simbolo *; quando il display mostra il simbolo desiderato, premere **D** per inserire il carattere successivo);

 premere 1 fino a quando la Tastiera non emette un beep, per cancellare il Numero Telefonico.

1. Premere ENTER per confermare e tornare al passo n. 5a.

Impostaz. telef.

Max.num.squilli Numero 04 **5b.** Impostare il **Numero di Squilli** che la Centrale aspetta prima di rispondere alla telefonata, quindi premere **ENTER**:

TASTI		1	2	3	4	5	6	7	8
	1-8	1	2	3	4	5	6	7	8
Aree	9-16	9	10	11	12	13	14	15	16
corrispondenti nell'interno	17-24	17	18	19	20	21	22	23	24
	25-32	25	26	27	28	29	30	31	32
DISPLAY	,	1	2	3	4	5	6	7	8

 Tabella 8
 Corrispondenza tra i tasti e i numeri telefonici

Ritardo	telefon.
Sec.	0000

6b.Impostare il **Ritardo Prima Telefonata**, poi premere **ENTER** :

Opz.	chi	iama	ta
Contr	ol	lo t	oni

7b.Premere **A** o **B** per visualizzare **Controllo Toni**, **Cont. linea tel.**, **Sel. decadica** o **Volume alto**, quindi, premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata. Il carattere in fondo a destra, sulla riga inferiore del display, indica lo stato dell'opzione: × = abilitata; – = disabilitata. Premere **ENTER** e tornare al passo n. 4 se l'opzione Controllo Toni è disabilitata, altrimenti:

Max	attesa	tono
Sec.		12

8b.Impostare il Tempo per Tono di Linea, cioè il tempo per il quale la Centrale attende il tono di linea prima di chiudere la telefonata, quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 4.

Avvisatore Telefonico

Avvisatore	tel	
Numeri avv.	tel	

4b.Premere **A** o **B** per visualizzare **Numeri Avv.Tel.**, **Azioni Avv.Tel.** o **Impost.Avv.Tel.**, quindi premere **ENTER** e leggere il sottoparagrafo corrispondente oppure, premere **ESC** e tornare al passo n. 3.

Numeri Avv.Tel.

Numeri	Αυν.	tel.
Numero		01

5b. Digitare il Numero d'Identificazione del Numero Avvisatore Telefonico da programmare, quindi premere **ENTER** oppure, premere **ESC** e tornare al passo n. 4b.

Num.tel	ef.	n.001
Numero	tel.	001

6b. Premere **A** o **B** per visualizzare il Numero Telefonico dell'Agenda Generale che deve essere assegnato al Numero Avvisatore Telefonico selezionato, quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 5b.

Azioni Avv.Tel.

Azioni	avv.	tel.
Azione	n.	01

5c. Digitare il Numero d'Identificazione dell'Azione dell'Avvisatore Telefonico da programmare, quindi premere **ENTER** oppure premere **ESC** tornare al passo n. 4b.

Numer	i	te	1	 1-8
\times				

6c. Impostare i Numeri dell'Avvisatore Telefonico che dovranno essere chiamati dall'Azione selezionata: premere **A** o **B** per selezionare l'intervallo di Numeri dell'Avvisatore Telefonico da impostare (1-8, 9-16, 17-24, 25-32); premere il tasto corrispondente al Numero d'Identificazione di un Numero Avvisatore Telefonico (vedere la Tabella 8), per abilitare/disabilitare l'Azione selezionata a chiamare quel Numero: il simbolo × indica che il Numero corrispondente sarà chiamato dall'Azione che si sta programmando. Premere **ENTER** per passare al passo successivo.

Opzic	oni	azione	
tel.	pri	orit.	

7c. Premere **A** o **B** per visualizzare **Tel. Priorit.** o **Chiama tutti**, quindi premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata. Premere **ENTER** per passare al passo successivo:

Mes	sa99	io	1	001
Mes	sa99	io		001

8c. Selezionare i Messaggi Vocali che devono comporre il Messaggio Avvisatore, che sarà inviato dall'Azione che si sta programmando. Il Messaggio Avvisatore può essere composto da cinque Messaggi Vocali al massimo: premere **ENTER** o **ESC** rispettivamente per passare al Messaggio Avvisatore successivo o a quello precedente (Messaggio 1, 2, 3, 4 o 5); premere **A** o **B** per visualizzare il Messaggio Vocale da assegnare al Messaggio Avvisatore selezionato. La riga superiore del display mostra il Messaggio Avvisatore che si sta programmando e, a destra, il Numero d'Identificazione del Messaggio Vocale selezionato; la riga inferiore del diplay mostra la Descrizione del Messaggio Vocale selezionato. Digitare tre volte zero per non associare alcun messaggio.

Messa99	io	5	
Nessuno			

9c. Premere **ENTER** quando il display mostra il Messaggio Avvisatore n. 5 e tornare al passo n. 5c.

Impost.avv.tel.

Tentativi	
Numero	05

5d. Digitare il numero massimo di volte che la Centrale prova a chiamare un Numero Telefonico prima di passare a quello successivo (**Tentativi**), quindi premere **ENTER**:

Numero Sec.	di	ripet. 02
Numero Numero	di	ripet. 02

6d. Digitare quante volte la Centrale deve ripetere il Messaggio Avvisatore (**Ripetizioni Messaggio**), quindi premere **ENTER**.

Pausa	tra	ripet.
Sec.		02

7d. Digitare i secondi che devono passare tra una ripetizione e la successiva del Messaggio Avvisatore (**Pausa tra Ripetizioni**), quindi premere **ENTER**:

Opz.	avv.	tel.
Rich.	su ri	spost-

8d. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata Richiama su Risposta: se questa opzione è abilitata, i numeri che hanno risposto saranno richiamati anche nei cicli successivi; se questa opzione è disabilitata, i numeri che hanno risposto NON saranno chiamati nei cicli successivi. Premere **B** per visualizzare l'opzione successiva:



9d. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione **Conferma esito telefonata**: se questa opzione è abilitata, la Centrale considera riuscita una telefonata solo se rileva la pressione di un tasto del tefefono. Premere **A** per visualizzare l'opzione precedente (passo n. 8d) oppure, premere **ENTER**:

R:	iprodu	aci d	opo
T:	ime_ou	at.	

10d. Premere **A** o **B** per visualizzare **Ritardo**, **Voce in linea** o **Selezione** quindi premere **ENTER** e leggere il sottoparagrafo corrispondente.

Ritardo

Il Messaggio Avvisatore è riprodotto dopo che è trascorso il **Ritardo** programmato da quando è terminata la selezione del numero telefonico.



11d.Digitare il **Ritardo** (da 1 a 255 secondi), quindi premere **ENTER** per tornare al passo n. 4b oppure, premere **ESC** per tornare al passo 10d.

Voce in linea

Il Messaggio Avvisatore è riprodotto quando la Centrale rileva una risposta vocale; la Centrale chiude la telefonata se non rileva una risposta vocale entro il **Tempo attesa voce** programmato.

Attendi	voce per
Sec.	015

11e. Digitare il **Tempo attesa voce** (da 1 a 255 secondi), quindi premere **ENTER** per tornare al passo n. 4b oppure, premere **ESC** per tornare al passo n. 10d.

Selezione

Il Messaggio Avvisatore è riprodotto dopo che la Centrale ha concluso la selezione del numero telefonico. Tornare al passo n 4b.

Comunicatore Digitale

Comunicat. di9. Numeri com.di9.

4c. Premere **A** o **B** per visualizzare **Numeri Com.Dig.**, **Azioni Com.Dig.** e **Impost. Com.Dig.**, quindi premere **ENTER** e leggere il sottoparagrafo corrispondente oppure, premere **ESC** e tornare al passo n. 3.

Numeri Com.Dig.

Numeri	com.	di9.	
Numero		01	

5g. Digitare il Numero d'Identificazione del Numero Comunicatore Digitale da programmare, quindi premere **ENTER** oppure, premere **ESC** e tornare al passo n. 4c.



6g. Premere **A** o **B** per visualizzare il Numero Telefonico dell'Agenda Generale che deve essere assegnato al Numero Comunicatore Digitale selezionato, quindi premere **ENTER**:

Pro	toc	ol	10	
ADE	мсс) SI	LO	W

7g. Premere **A** o **B** per visualizzare il protocollo supportato dalla centrale di vigilanza collegata al Numero Comunicatore Digitale che si sta programmando, quindi premere **ENTER**:

Codice	sistema
Codice	0000

8g. Digitare il Codice di Sistema (da tre a sei cifre) in base al Protocollo programmato: il Codice di Sistema in genere viene asseganto dalla centrale di vigilanza collegata al Numero Comunicatore Digitale che si sta programmando, e permette alla centrale di vigilanza per identificare il sistema che effettua la chiamata. Premere **ENTER**:

9g. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione **Invia sempre**: se questa opzione è abilitata, la Centrale invia sempre il **Codice Sistema**; se questa opzione è disabilitata, la Centrale invia il **Co-dice Cliente** di un'Area (vedere "Codice Cliente" nel par. "Aree") per le Azioni associate agli Eventi relativi a quell'Area, in tutti gli altri casi invia il **Codice Sistema**. Premere **ENTER** e tornare al passo n. 5g.

Azioni Com.Dig.

Ogni Azione del Comunicatore Digitale può inviare un Codice Evento a una serie di otto Numeri Telefonici al massimo.

Azioni	. com.	di9.
Azione	en.	001

5h. Digitare il Numero d'Identificazione dell'Azione del Comunicatore Digitale da programmare, quindi premere **ENTER** per passare al passo successivo. Oppure, premere **ESC** tornare al passo n. 4c.



6h. Impostare i Numeri del Comunicatore Digitale che dovranno essere chiamati dalla Azione selezionata: premere il tasto corrispondente al Numero d'Identificazione di un Numero Comunicatore Digitale, per abilitare/disabilitare la Azione selezionata a chiamare quel Numero: il simbolo × indica che il Numero corrispondente sarà chiamato dalla Azione che si sta programmando. Premere **ENTER** per passare al passo successivo.



7h.Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione **Telefonata Prioritaria**. Premere **B** per visualizzare l'opzione successiva:

```
Opzione azione
Chiama tutti
```

8h.Premere ON o OFF rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione Chiama Tutti. Premere A per vi-

sualizzare l'opzione precedente (passo n. 7h) oppure, premere **ENTER**:

Codice evento Codice

9h.Digitare il Codice Evento per la Sotto-Azione selezionata, (non valido per i protocolli Contact ID, SIA e SIA su K-NET) quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 5h.

Impost.Com.Dig.

Tentativi	
Numero	03

5j. Digitare il numero massimo di volte che la Centrale prova a chiamare un Numero Telefonico prima di passare a quello successivo, quindi premere **ENTER**:

Durata	voce
Sec.	030

6j. Digitare il tempo per la **Viva voce**, quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 4c.

Rispondit. Tel.

Messa99io	
Nessuno	

4k. Premere **A o B** per visualizzare il Messaggio Vocale che deve essere usato come Messaggio Risponditore, quindi premere **ENTER**:

Numero	di	ripet.
Numero		003

5k. Digitare il numero di volte che la Centrale ripete il Messaggio Risponditore (**Ripetizioni Messaggio**), quindi premere **ENTER**:

Pausa	tra ripet.
Sec.	005

6k. Digitare il tempo che deve passare tra le ripetizioni del Messaggio Risponditore (**Pausa tra Ripetizoni**), quindi premere **ENTER**:

Tempo	ric.	codice
Sec.		030

7k. Digitare il tempo a disposizione per digitare sulla tastiera del telefono un PIN valido per l'accesso alle funzioni di gestione remota (**Tempo Riconoscimento Codice**), quindi premere **ENTER**:

Tempo	ric. toni
Sec.	030

8k. Digitare il tempo massimo a disposizione per premere un tasto del telefono, prima che la Centrale chiuda la telefonata (**Time out Riconoscimento Toni**), quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Messaggi Vocali

1. Premere A o B per visualizzare Messaggi Vocali:

PROGRAMMA	ZIONE
Messa99i	vocali

2. Premere ENTER:

Messa99io	n	001
Messa99io		001

3. Premere **A** o **B** per visualizzare il Messaggio Vocale da programmare oppure, digitare il suo Numero d'Identificazione, quindi premere **ENTER**. Oppure, premere **ESC** e tornare al passo n. 1.

Descriz	:i	one	
Messa99	Эi	0	001

4. Digitare la **Descrizione** per il Messaggio (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali") quindi premere **ENTER**.

5. Premere A o B per visualizzare la Qualità desiderata per il Messaggio che si sta programmando (Bassa, Media, Buona o Ottima): è possibile che una selezione non venga accettata se non vi è abbastanza Tempo Residuo per soddisfarla. Premere ENTER:



6. Digitare la **Durata** per il Messaggio che si sta programmando: il display mostra sulla riga superiore, fra parentesi, il **Tempo Residuo** a disposizione. Premere e tornare passo n. 3.

L'impostazione della Qualità e Durata dei messaggi è riservata esclusivamente ai messaggi n. 63 e 64.

Teleassistenza

1. Dal menu PROGRAMMAZIONE, premere **A** o **B** per visualizzare **Teleassistenza**:

Р	R	0	6	R	A	M	M	A	Z	Ι	0	Ν	Е
Т	e	1	e	a	s	s	i	s	t	9	n	2	a

2. Premere ENTER:

Telea	ss:	ist	enz	a
Num.	te	lea	ssi	st.

3. Premere A o B per visualizzare Num. Teleassist., Impostaz. telea., Opzioni Teleass., Inizializza, Tel.manutenzione o Tel.vigilanza, quindi premere ENTER e leggere il sottoparagrafo corrispondente.

■ Num. teleassist.

Num.	te]	ea	ıs	s	i	st	
Numer	0					1		

4a. Digitare il Numero d'Identificazione del **Numero Teleassistenza** da programmare, quindi premere **ENTER**. Oppure, premere **ESC** per tornare al menu Teleassistenza (passo n. 3).

Num.telef. n ----Nessuno

5a. Premere **A** o **B** per visualizzare il Numero Telefonico dell'Agenda Generale da usare per il **Numero Teleassistenza** che si sta programmando oppure, digitare il suo Numero d'Identificazione: gli ultimi tre caratteri a destra della riga superiore del display, mostrano in Numero d'Identificazione del Numero Telefonico selezionato; la riga inferiore del display mostra la sua Descrizione. Premere **ENTER** e tornare al passo n. 4a. Digitare tre volte zero per disabilitare il numero di teleassistenza.

Impostaz. telea.

Codice cliente Codice

4b. Digitare il **Codice Cliente** che identifica la centrale che richiede la Teleassistenza (devono essere digitate 4 cifre), quindi premere **ENTER**:



5b. Digitare quante volte la Centrale prova a chiamare un Numero Teleassistenza prima di passare al Numero successivo (**Tentativi**), quindi premere **ENTER**:

Data	primo	test
00:05	01/01	/2005

6b. Digitare l'ora e la data per il **Primo test**, quindi premere **ENTER**:

Ripeti ogni Num. ore 0024

7b. Digitare il tempo (ore) che deve passare tra due test consecutivi (**Periodo**), quindi premere **ENTER** e torna-re al passo n. 3.

Opzioni teleass.

4c. Premere **A** o **B** per visualizzare **Richiamata**, **Chiamata test**, **Evento test** o **Salto rispond.**, quindi leggere il sottoparagrafo corrispondente.

Richiamata

Orzio	ni tel	.eass.
Richi	amata	

5c. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare la **Richiamata di sicurezza**: se questa opzione è abilitata, la Centrale chiama i **Numeri Teleassistenza** programmati, quando riceve una chiamata di Teleassistenza. Premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Chiamata test

Opz	ioni	teleas	s.
Chi	amata	a test	

5d. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare la **Chiamata di test**: se questa opzione è abilitata, la Centrale effettua la chiamata di Teleassistenza periodicamente, in base ai valori programmati per **Primo test** e **Periodo**. Premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Evento test

Opzioni	tele:	ass.
Evento	test	

5e.Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'**Evento test**, quindi Premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Salto rispond.

Orz	io	ni	teleass.	
sal	to	ri	.spond	

5f. Premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare il **Salto risponditore**: se questa opzione è abilitata, la Centrale risponderà al primo squillo se nel minuto precedente ha rilevato altri squilli. Premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Inizializza

Ι	n	i	Z	ia	1	i	Z	Z	a
s	e	i	3	si	C	u	r	o	?

4g.Premere **ENTER** per rendere operative le programmazioni Primo test e Periodo:

```
Inizializza
ese9uito!
```

Il display mostra un messaggio di conferma, poi torna al passo n. 3.

Tel.manutenzione

```
Data manut.ist.
Disabilitato
```

4h. Digitare l'ora e la data per la segnalazione della *Richiesta Manutenzione Installatatore* (digitare tutti zero per disabilitare la segnalazione), quindi premere **ENTER**:

```
Descrizione
Manutenz.install
```

5h. Digitare il messaggio che deve essere visualizzato dalle Tastiere per segnalare la *Richiesta Manutenzione Installatore* (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Tel.vigilanza

Data manut.vi9. Disabilitato

4i. Digitare l'ora e la data per la segnalazione della *Richiesta Manutenzione Vigilanza* (digitare tutti zero per disabilitare la segnalazione), quindi premere **ENTER**:

Descri	izion	e
Manute	enz.V	i9ilan

5i. Digitare il messaggio che deve essere visualizzato dalle Tastiere per segnalare la *Richiesta Manutenzione Vigilanza* (vedere "Digitazione delle Descrizioni" nel paragrafo "Norme generali"), quindi premere **ENTER** e tornare al passo n. 3.

Opzioni

1. Dal menu PROGRAMMAZIONE, premere **A** o **B** per visualizzare **Opzioni**:

PRO	BRAMMAZ	IONE
Opzi	ioni	

2. Premere ENTER:

Rit.	avvi	so r	•ete
Min.		0003	5

3. Digitare per quanto tempo (minuti) deve mancare la rete elettrica prima che venga segnalata la Mancanza Rete (**Ritardo per avviso mancanza rete**), quindi premere **ENTER**:

Per un impianto conforme EN50131, questo valore non deve superare i 60 minuti.

Max.	error	i	P	Ι	М
Numer	0	0	3		

4. Digitare quante volte al massimo è consentito digitare un PIN errato, prima del blocco della Tastiera (**Numero max. tentativi**) oppure digitare zero per disabilitare il blocco tastiere, quindi premere **ENTER**. **5.** Digitare per quanto tempo (minuti) la Tastiera resta bloccata (**Tempo di blocco**), quindi premere **ENTER**:

B1	occo	opzioni	1
Di	.s.res	.sab.ut.	

6. Premere **A** o **B** per visualizzare l'opzione desiderata (vedere la Tabella 9), quindi premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata. Premere **ENTER** per passare al Blocco di Opzioni n. 2:

Blocco	opzi	oni	2
Blocco	cod	ist.	

7. Premere **A** o **B** per visualizzare l'opzione desiderata (vedere la Tabella 9), quindi premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata. Premere **ENTER** per passare al blocco di Opzioni n. 3:

В	1	oc	c	o		OP	Z	i	on	i	3
Т		r	0	a	1	e	C	a	mp	ar	ì.

Premere **A** o **B** per visualizzare l'opzione desiderata (vedere la Tabella 9), quindi premere **ON** o **OFF** rispettivamente per abilitare o disabilitare l'opzione visualizzata.

Se nel Blocco di opzioni n. 1 si abilita, premendo **ON**, l'opzione Regist. continua:

Blocco	opzioni 1
Regist.	continua

dopo il Blocco di opzioni n. 3 segue:



8. Programmare gli Eventi (fino a 32) che devono interrompere la Registrazione Continua: premere **A** o **B** per scorrere l'elenco degli Eventi (gli ultimi due caratteri, della riga superiore del display, mostrano la posizione visualizzata) quindi, digitare il Numero d'Identificazione dell'Evento che deve interrompere la Registrazione Continua (vedere le tabelle delle pag. 29, 30 e 31; digitare il Numero d'Identificazione senza zeri di riempimento, per esempio, per programmare l'Evento n. 0001, digitare 1; digitare **0** per NON associare alcun Evento alla posizione visualizzata). Premere **ENTER** per programmare l'opzione successiva:

Timeou	ıt.	reg	. C	ont
(Max 0)21)	01	0

9. Digitare il ritardo (secondi) con il quale viene interrotta la Registrazione Continua, rispetto al verificarsi degli Eventi programmati nel passo precedente (**Timeout per blocco registrazione continua**): sulla riga inferiore del diplay, fra parentesi, è visualizzato il valore massimo che può essere programmato (uguale al 75 % della Durata del Messaggio n. 64). Premere **ENTER** per tornare al menu PROGRAMMAZIONE.

Opzioni Programmatore Orario

Questa voce è per la programmazione dei parametri N° max richieste di straordinario e Durata singolo straordinario, come descritto di seguito.

1. Dal menu PROGRAMMAZIONE, premere **A** o **B** per visualizzare **Opz.prog.orario**:

PROGRAMMAZIONE Opz.prog.orario

2. Premere ENTER:



3. Digitare la **Durata singolo straordinario** (minuti): sulla riga inferiore del display, fra parentesi, è mostrato il valore massimo ammesso (60 minuti); comunque, il prodotto tra **Durata singolo straordinario** e **N° max richieste di straordinario**, NON può essere superiore a 180 minuti. Premere **ENTER** per programmare il parametro successivo:

Max num.straord. (Max 009) 003

4. Digitare il **N° max richieste di straordinario**: sulla riga inferiore del display, fra parentesi, è mostrato il valore massimo ammesso (9 volte); comunque, il prodotto tra **Durata singolo straordinario** e **N° max richieste di straordinario**, NON può essere superiore a 180 minuti. Premere **ENTER** per tornare al menu PROGRAMMAZIONE.

Blocco opzioni 1	Opzione corrispondente
Dis.res.sab.ut	Disabilita reset memorie sabotaggio con codice utente
Test z. disins.	Zone in test anche ad area disinserita
Rit.Tes batt.	Abilita timeout per attivazione test dinamico batteria dopo ripristino rete
Dis.res.al.ist.	Disabilita reset memorie di allarme con codice installatore
Led sp.att.ass.	Disabilita spie lettore con chiave assente
Esc.anche sab.z	Escludi anche sabotaggio di zona
No ins.bat.bas.	Disabilita inserimento su problemi batteria
Regist.continua	Abilita registrazione continua
Blocco opzioni 2	Opzione corrispondente
Blocco cod.ist.	Codice installatore bloccato
Non ins.z.aper.	Disabilita inserimento con aree in allarme
Agg. ora legale	Abilita aggiornamento automatico ora legale/solare
Guida voc. DTMF-	Guida vocale per comandi via telefono
Logger su RS232	N.B. (Opzione programmabile solo da tastiera)
Zone violate LCD	Visualizza zone aperte su tastiera
Memoria Zone Camp	Visualizza zone campanello su tastiere(memoria)
Blocco opzioni 3	Opzione corrispondente
GerarchiaCodici	L'Utente può abilitare o meno il Codice Installatore
Sab.Scom.ExpIn	Genera un evento Sabotaggio in caso di scomparsa Expander In
Sab.Scom.Tast	Genera un evento Sabotaggio in caso di scomparsa Tastiera
T.reale Campan.	Visualizza zone campanello su tastiere (tempo reale)
Dis.Chiave falsa	Disabilita evento chiave falsa
No Ins.Scom.Ric-	Disabilita inserimento su scomparsa ricevitore wireless
No Ins.Prob.Zon-	Disabilita inserimento su problemi zone wireless

Tabella 9

Corrispondenza tra i nomi delle opzioni nella programmazione da tastiera con quelli della Programmazione da PC.

Nella tabella 10 sono riportati i PIN di fabbrica dei Codici Installatore:

- 1. la colonna n. mostra il Numero di Identificazione del Codice Installatore;
- 2. la colonna **Descrizione** deve essere completata con la Descrizione dell'Installatore al quale è assegnato il Codice corrispondente;
- la colonna PIN mostra il Numero personale assegnato al Codice corrispondente quando è reso Disponibile e quando è "Scoperto" (vedere "PIN installatore" nel capitolo "OPERAZIONI DA TASTIERA")

n.	Descrizione	PIN
196		0196
197		0197
198		0198
199		0199
200		0200

Tabella 10) PIN di fabbrica dei codici installatore perKYO320

APPENDICE

Scheda Vocale K3/VOX2

Prima di iniziare l'installazione della Scheda Vocale, togliere l'alimentazione alla Centrale (scollegare la rete e la batteria).

K3/VOX2 è una Scheda Vocale per la registrazione e la riproduzione di messaggi vocali. I Messaggi Vocali possono essere usati:

- > per controllare lo stato delle Zone;
- > come Messaggio di Risposta per il Risponditore;
- > per comporre i messaggi dell'Avvisatore Telefonico;
- > per la Segreteria Domestica;
- > per la Registrazione Continua.

Inoltre, l'installazione della Scheda Vocale estende le possibilità della Centrale alle funzioni descritte nel paragrafo seguente.

Caratteristiche generali

- C Registrazione dei messaggi su memoria elettronica.
- Possibilità di registrare 64 Messaggi Vocali di qualità e durata variabili, per una capacità massima che va da 3 minuti e 48 secondi con qualità Ottima, a 8 minuti e 44 secondi con qualità bassa.
- Altoparlante per la riproduzione dei messaggi registrati.
- Funzione di Avvisatore Telefonico.
- **□** Funzione di Risponditore Telefonico.
- Gestione della Centrale via telefono.
- Gestione dell'ascolto ambientale e delle conversazioni vocali bidirezionali, via telefono (Telesoccorso).

I messaggi registrati sono mantenuti per almeno 2 ore quando manca l'alimentazione della Scheda Vocale

■ Identificazione delle parti (Fig. 2)

DESCRIZIONE

- **110** Morsetto LED: nel caso di ascolto ambientale a tale morsetto va collegato un LED con una resistenza da 470 Ohm che si chiude sul morsetto +.
- **111** Connettore per l'innesto della Scheda Vocale sulla Scheda Madre della Centrale
- 112 Microfono

Ν

- 113 Ponticello per abilitare il Microfono Locale (112): = Microfono Locale abilitato (impostazione di fabbrica);
 - •• = Microfono Locale disabilitato
- **114** Connettore per l'Altoparlante
- **115** Morsettiera per il collegamento delle Schede Microfono/Altoparlante (VOX-REM)

Installazione

Per l'installazione della Scheda Vocale procedere come descritto di seguito (vedere la Figura 2 e la Figura 3 del Manuale d'Installazione Vol.1).

- 1. Inserire l'Altoparlante in una metà dell'Anello di Fissaggio.
- 2. Unire le due metà dell'Anello di Fissaggio con un movimento rotatorio.
- 3. Avvitare l'Altoparlante sul fondo della Centrale.
- 4. Innestare la Scheda Vocale sul connettore **17** della Scheda Madre della Centrale (vedere il Manuale d'Installazione Vol.1).
- 5. Fissare la Scheda Vocale con le viti in dotazione.
- 6. Collegare l'Altoparlante al connettore 114 della Scheda Vocale.

Estensione delle zone di ascolto

Se con il microfono della Scheda Vocale non è possibile controllare l'ambiente desiderato perché troppo esteso o suddiviso con pareti che attenuano i suoni, è possibile collegare alla Scheda Vocale la Scheda Microfono-Altoparlate **VOX-REM**.

In questo paragrafo si userà il termine "Modulo Vocale" per identificare la Schema Microfono-Altoparlante VOX-REM, salvo indicazioni diverse.

Per l'installazione della Scheda Microfono-Altoparlante VOX-REM può essere utilizzato il contenitore MINI-BOX fornito su richiesta: questo contenitore può alloggiare una Scheda Microfono o un Altoparlante; può essere montato



Figura 2 Parti della Scheda vocale

a vista, a incasso, su scatolo mod. 503 o equivalenti; è dotato di aperture per i cavi canalizzati a vista e sottotraccia. Leggere le istruzioni fornite con il **MINI-BOX** per installarvi la Scheda Microfono o l'Altoparlante.

La Scheda Microfono e l'Altoparlante devono essere alloggiati in due contenitore **MINI-BOX** diversi, per evitare l'innesco di fastidiosi fischi. Il Modulo Vocale deve essere posizionato il più vicino possibile ai punto di utilizzo. Fare attenzione alla posizione relativa microfono-altoparlante del **VOX-REM** per evitare l'innesco di fastidiosi fischi.

I Moduli Vocali vanno collegati in parallelo alla Scheda Vocale, come mostrato in Figura 3. Ciò comporta un degrado della qualità del suono all'aumentare dei Moduli Vocali collegati e della lunghezza dei collegamenti necessari; per questo motivo, per mantenere la qualità del suono a livelli accettabili, devono essere rispettate le seguenti limitazioni:

- > non collegare più di 4 Moduli Vocali alla Scheda Vocale;
- fra ciascun Modulo Vocale e la Scheda Vocale non devono esserci più di 50 metri di cavo.
- Per la registrazione dei Messaggi Vocali usare il Microfono della Scheda Vocale, scollegando momentaneamente i Moduli Vocali; in tal modo la qualità dei messaggi è migliore.

In modalità Telesoccorso, tutti i Moduli Vocali sono collegati fra loro; ciò consente la conversazione bidirezionale fra più utenti contemporaneamente.

Selezione manuale

Il collegamento di più Moduli Vocali permette l'ascolto simultaneo dei rumori degli ambienti in cui sono installate; ciò consente di mantenere sotto controllo una vasta area ma non consente di distinguere in quale parte di essa si stia verificando l'evento ascoltato.

Per fare ciò è possibile realizzare lo schema mostrato in Figura 4; in esso, oltra alla Scheda Vocale ed ai 4 Moduli Vocali, sono presenti:

un'Espansione M-IN/OUT programmata come Espansione a 6 Uscite.

- un'Espansione M-IN/OUT programmata come Espansione a 6 Zone.
- due Schede Relè, OMNIA/4R

Inoltre, la Centrale dovrà essere programmata nel seguente modo.

- Tutte le uscite dell'Espansione M-IN/OUT, programmata come Espansione a 6 Uscite, devono essere Uscite Riservate (manuale), Bistabili, Normalmente Aperte;
- Tutte le zone dell'Espansione M-IN/OUT, programmata come Espansione a 6 Zone, devono essere Immediate, Ripetitive, Normalmente Aperte e a ciascuna di esse deve essere associato un Messaggio Vocale nella condizione di Non Riposo che descriva l'ambiente al quale sono associate. Inoltre esse NON devono appartenere ad alcuna Area.

In tal modo, l'utente abilitato può scegliere l'ambiente di cui ascoltare i rumori via telefono digitando sul telefono il tasto **3** (Gestione Uscite), **1** (Attivazione Uscita) e il Numero d'Identificazione (3 cifre) dell'Uscita che abilita il Modulo Vocale corrispondente, seguito dalla pressione del tasto **1** che abilita l'Ascolto Remoto.

Per esempio, in base allo schema in Figura 4, se all'Espansione M-IN/OUT, programmata come Espansione a 6 Uscite, (vedere "Espansione Ingresso/Uscita programmabile M-IN/OUT" del Manuale d'Installazione Vol.1) è assegnato l'indirizzo n.01, le sue uscite hardware T1, T2, T3 e T4 corrispondono rispettivamente alle uscite software n. 7, 8, 9 e 10, quindi, per ascoltare i rumori dell'ambiente in cui è installato il 1° Modulo Vocale, l'utente dovrà digitare sul telefono **31007** per attivare l'uscita n. 7 e, di seguito, **1** per attivare l'Ascolto Remoto.

Per poter ascoltare i rumori rilevati da un altro Modulo Vocale, l'utente dovrà prima terminare la fase di Ascolto Remoto tramite il tasto **#**, quindi disattivare l'uscita attivata in precedenza digitando **30007**.

Volendo, l'utente potrà anche decidere di ascoltare i rumori di più ambienti contemporaneamente, in ogni caso, in qualsiasi momento potrà conoscere gli ambienti che stà ascoltando effettuando il controllo dello Stato delle Zone.



Figura 3 Schema per il collegamento di (max) 4 Schede Microfono VOX-REM.

Selezione automatica

Una estensione possibile allo schema appena descritto riguarda la possibilità di far eseguire direttamente alla centrale la selezione dell'ambiente da ascoltare in ragione del verificarsi di determinati eventi. Ad esempio potrebbe risultare utile a fronte del verificarsi di un allarme, selezionare l'ascolto del Modulo Vocale più vicino al luogo in cui si è verificato l'allarme. Per realizzare quanto sopra si può utilizzare lo stesso schema mostrato in Figura 4.

È necessario però cambiare la programmazione delle Uscite ed effettuare alcune programmazioni nella pagina **Eventi-Azioni.**

Le 4 Uscite usate per questa applicazione, dovranno essere **Monostabili**, **Normalmente Aperte**, e NON devranno essere Riservate (manuale). Il **Tempo di ON** programmato, sarà il tempo di attivazione del Modulo Vocale relativo al luogo in cui si è verificato l'allarme. Ogni uscita, con i collegamenti mostrati, attiverà un Modulo Vocale.

Nella pagina **Eventi-Azioni**, usare gli eventi di area e/o centrale per l'attivazione delle Uscite, dell'Avvisatore Telefonico e del Comunicatore Digitale. In tal modo, gli eventi di zona saranno liberi per la gestione dei Moduli Vocali. Programmare gli eventi di zona relativi ad un certo ambiente per attivare l'Uscita che comanda il Modulo Vocale di quell'ambiente: ripetere questa programmazione per le 4 Uscite che comandano i Moduli Vocali. Con questa programmazione, quando l'utente riceve una telefonata dell'Avvisatore Telefonico a causa di un allarme, attivando l'ascolto ambientale ascolterà i rumori provenienti dall'ambiente nel quale si è verificato l'allarme.

Selezione automatica e manuale

La selezione automatica può essere integrata con la selezione manuale in modo da poter comandare ma-

nualmente l'ascolto da un ambiente piuttosto che da un altro, quando nessun allarme è in corso. Un modo semplice è quello di usare 4 uscite per comandare manualmente la selezione dell'ambiente ed altre 4 uscite per la selezione automatica. Collegando poi due a due le uscite, una manuale l'altra automatica, ci si riporta allo schema di Figura 4 . Ovviamente in tale situazione, affichè la selezione automatica esegua il suo compito, le uscite comandate manualmente devono essere a riposo. Questo significa che, al termine di una sessione di ascolto ambientale comandata manualmente, bisogna riportare a riposo le uscite sulle quali si è agito.

Interfaccia Stampante K3/PRT2

Prima di iniziare l'installazione dell'Interfaccia Stampante, togliere l'alimentazione alla Centrale (scollegare la rete e la batteria).

K3/PRT2 è una Interfaccia Stampante tramite la quale è possibile collegare alla Centrale una stampante parallela, per la stampa in tempo reale degli eventi (vedere "Accessori" nel paragrafo "Configurazione" del capitolo "Programmazione) e/o per la stampa dell'intero Registro Eventi (vedere "Stampa logger" nel paragrafo "Codici – Tipi di Codici" del capitolo "Programmazione" e "Registro Eventi" nel paragrafo "Operazioni da Menu Utente" del MANUALE UTENTE. Inoltre, è possibile selezionare gli eventi che devono essere stampati, come descritto nel paragrafo "Registro – Impostazione eventi" del capitolo "Programmazione" del Manuale d'Installazione Vol.1.



Figura 4 Schema collegamenti per ascolto ambientale.

Identificazione delle parti

Nella tabella seguente sono descritte le parti mostrate in Figura 6. In questo paragrafo, i numeri in grassetto fanno riferimento a queste parti, salvo indicazioni diverse.

DESCRIZIONE

116 Connettore per l'innesto dell'Interfaccia Stampante sulla Scheda Madre della Centrale

117 Connettore per il collegamento della stampante

Collegamento della stampante

Per il collegamento della stampante all'Interfaccia, deve essere usato un cavo già terminato (cioè, dotato di connettori) che, in genere, viene fornito con la stampante oppure può essere acquistato nei negozi specializzati. Questo cavo non può essere canalizzato quindi, per entrare nella Centrale, deve essere posato fra la Centrale e la parete, e lasciato a vista fino alla stampante. Altrimenti, è possibile canalizzare un cavo senza connettori e poi collegare questi in base alla Tabella 11 e alla Figura 5.

Installazione

N.

Per l'installazione dell'Interfaccia Stampante procedere come descritto di seguito (vedere Figura 6 e Figura 5).

- 1. Posare il cavo per il collegamento della stampante fra il punto in cui è previsto il suo posizionamento e quello in cui è prevista l'installazione (oppure è già installata) della Centrale.
- 2. Innestare l'Interfaccia Stampante sul connettore 15 della Scheda Madre della Centrale (vedere il paragrafo "Identificazione delle parti" del Manuale d'Installazione Vol.1), e fissarla con le viti in dotazione.

3. Collegare il cavo della stampante al connettore **117** dell'Interfaccia Stampante.

Ricevitori Via Radio

Tramite i ricevitori **VRX32-868 e VRX32-433**, questa Centrale può gestire fino a 32 Sensori via Radio (Sensori ad Infrarossi, Contatti Magnetici e Rilevatori di Fumo) e fino a 16 Radiochiavi mentre con il Ricevitore **Vector/RX8** è possibile gestire fino ad 8 Zone Via Radio ed un massimo di 8 Radiochiavi. In questo paragrafo è descritta l'installazione e il collegamento dei Ricevitori. Con il termine ricevitore si intende sia il VRX32-433, sia il VRX32-868 e sia il VectorRX-8 salvo diversamente specificato.

Identificazione delle parti

Nella tabella seguente sono descritte le parti mostrate in Figura 7 e 8. In questo paragrafo, i numeri in grassetto fanno riferimento a queste parti, salvo indicazioni diverse.

DESCRIZIONE

- 118 Ganci (2) per la chiusura del Ricevitore
- **119** Fori (3) per il fissaggio (ø 4,6 mm)
- **120** Antenne (2)

Ν.

- **121** Microprocessori (2)
- **122** Deviatore Antistrappo
- **123** Pulsante Antisabotaggio
- **124** Viti di chiusura (2)
- **125** Apertura per il passagio dei cavi (10 x 6,4 mm)
- 126 Gancio a molla per la chiusura del Ricevitore
- 127 Morsettiera per i collegamenti
- 128 Gancio di bloccaggio del PCB

	Lato Interfaccia: connettore DB25, maschio																
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19
	Cavo 18 fili + schermo: lo schermo deve essere saldato alla carcassa metallica di entrambi i connettori																

Tabella 11 Schema del cavo per il collegamento di una stampante parallela all'Interfaccia Stampante



Figura 5 Schema del cavo per stampanti parallele



Figura 6 Parti dell'Interfaccia Stampante

Scelta del luogo per il montaggio del Ricevitore

Fissare il Ricevitore e i Dispositivi via Radio dopo aver effettuato la Prova di Ricezione (v. "Enroll wireless" nel cap. "OPERAZIONI DA TASTIERA" del MANUALE DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA).

Trovare un luogo che sia:

- asciutto;
- > centrale rispetto alla disposizione dei Dispositivi via Radio;
- il più alto possibile;
- Iontano da fonti d'interferenza come: disturbi elettrici provocati da computer, televisioni e motori elettrici di elettrodomestici, dispositivi per il riscaldamento e il condizionamento; grossi oggetti metallici come tubi del riscaldamento e dell'impianto idraulico che possono schermare le antenne.

Assicurarsi che i collegamenti elettrici non passino sopra le antenne del Ricevitore. Quando il Ricevitore viene installato in un seminterrato, fissarlo più in alto possibile e più vicino possibile al primo piano. La portata del Ricevitore si riduce quando viene installato sotto il livello del suolo.

Montaggio del Ricevitore

Nello scegliere il luogo per il montaggio del ricevitore fare attenzione che esso non presenti avvallamenti e/o







Figura 8 Parti del Ricevitore VectorRX8

sporgenze eccessive che possano pregiudicare la chiusura del deviatore antistrappo **122**.

Per montare il Ricevitore leggere le istruzioni seguenti (vedere le Figure 7 e 8.)

- 1. Allentare le viti **124** (non è necessario rimuovere queste viti completamente).
- Con un utensile esercitare una pressione sul gancio
 118 in modo da liberare il lato inferiore del coperchio.
- **3.** Sollevare il coperchio fino a formare un angolo di quasi 90° con il fondo, quindi, con una mano tenere fermo il fondo e con l'altra tirare il coperchio.
- 4. Passare il cavo per i collegamenti attraverso l'apertura **125**, appoggiare il Ricevitore alla parete e segnare i fori per il fissaggio in corrispondenza dei fori **119**.
- **5.** Rimuovere il Ricevitore, quindi praticare i fori per il fissaggio.

Fare attenzione a non danneggiare fili e tubi sottotraccia.

- 6. Passare di nuovo il cavo per il collegamenti attraverso l'apertura **125**, quindi fissare il Ricevitore.
- 7. Eseguire i collegamenti sulla morsettiera **127** (vedere "Collegamento del Ricevitore").
- 8. Chiudere il Ricevitore: appoggiare il coperchio sul fondo, quindi esercitare una pressione, prima sul lato superiore, poi sul lato inferiore.
- 9. Serrare le viti 124.

Collegamento del Ricevitore

La morsettiera **127** del Ricevitore deve essere collegata alla morsettiera **32** della Scheda Madre della Centrale, come mostrato in Figura 9.

Per il collegamento usare cavo schermato: collegare lo schermo solo dal lato della Centrale, al morsetto BLK; NON usare più di 50 metri di cavo.

Caratteristiche tecniche

La tabella seguente mostra le caratteristiche tecniche dei Ricevitori.

Tensione Nominale di Alimentazione	13,8 V
Assorbimento	50 mA
Frequenza VectorRX-8 e VRX32-433	433 MHz
Frequenza VRX32-868	868 MHz
Dimensioni VectorRX-8	135 x 79 x 26
Dimensioni VRX32-433 / 868	145 x 105 x 25
Peso VectorRX-8	90 a
Peso VRX32-433 / 868	152 a

Modulo K-NET

Tramite il modulo K-NET si possono connettere una o più centrali su rete LAN e quindi gestirle da remoto (vedi Manuale K-NET).

La programmazione della presenza/assenza nella configurazione del K-NET avviene solo da tastiera e dopo aver programmato "Modulo presente" non è più possibile comunicare tramite PC.

Identificazione delle parti

Nella tabella seguente sono descritte le parti mostrate in Figura 10. In questo paragrafo, i numeri in grassetto fanno riferimento a queste parti, salvo indicazioni diverse.

۷.	DESCRIZIONE
129	Spia di segnalazione (S) della velocità di
	connessione: spenta = 10 Mbps; accesa =
	100 Mbps

- **130** Connettore cavetto di collegamento con scheda centrale
- 131 Microprocessore
- **132** Connettore cavetto di collegamento con la rete LAN
- 133 Connettore riservato
- 134 Morsettiera per i collegamenti
- **135** Spia di segnalazione GIALLA del traffico sulla rete LAN
- **136** Spia di segnalazione VERDE della presenza della rete LAN
- **137** Spia di segnalazione (L) dello stato del Modulo IP
- 138 Squadrette di fissaggio
- 139 Cavi per l'alimentazione del Modulo IP
- 140 Cavo PC-Link
- 141 Modulo IP
- 142 Scheda Madre della centrale
- 143 Porta Seriale RS-232
- 144 Fori per il fissaggio del Modulo IP
- **145** Fondo della centrale

Montaggio del Modulo K-NET

Il Modulo K-NET va installato sul fondo della centrale, come mostrato in Figura 10 e descritto di seguito.

- Prima d'installare il Modulo, togliere l'alimentazione della centrale (devono essere scollegate la rete elettrica e le batterie). Se ciò non fosse possibile, collegare per ultima l'alimentazione del Modulo K-NET: prima il morsetto [≁→] poi il morsetto [+V].
- 1. Aprire la centrale come descritto nelle relative istruzioni.
- 2. Fissare il Modulo sul fondo della centrale, in corrispondenza dei fori (144), tramite le viti fornite in dotazione.

- Collegare il connettore (130) del Modulo alla Porta Seriale della centrale (143), tramite il Cavo PC-Link fornito in dotazione (140).
- Collegare il connettore (132) alla rete LAN tramite un cavo Ethernet.
- Usare un cavo Ethernet schermato (STP o FTP) classe 5 o superiore.
- 5. Se previsto, collegare il morsetto [OC] della morsettiera (134).
- Collegare i morsetti [+V] e [
 →] della morsettiera (134), rispettivamente ai morsetti [+B4] e [→] della scheda madre della centrale (142).
- 7. Ripristinare l'alimentazione della centrale.
- 8. Programmare il Modulo come descritto nel par. "Programmazione" del manuale K-NET.

Lettura indirizzo IP K-NET

Se è configurato il DHCP, è possibile verificare l'IP corrente della scheda K-NET in 2 modi:

-in una tastiera collegata alla centrale KYO320 con la scheda di rete presente, e configurata, (vedi procedura al paragrafo Prima Programmazione del manuale K-NET), entrati nel menu Installatore, premere A o B per visualizzare la voce PORTE SERIALI, seguito dal tasto ENTER. Leggere l'indirizzo IP e tornare al menu Installatore premendo ESC. (vedi anche manuale Installazione Vol.2 Kyo320 -Operazioni da Tastiera);

-solo per utenti esperti; dalla finestra di comando di un PC Windows connesso alla stessa rete usare il comando: PING KNET-xxyyzz, dove xxyyzz sono le ultime 6 cifre del MAC-ADDRESS stampato sull'etichetta della KNET.



Figura 9 Collegamento di 2 Ricevitori alla Centrale



Figura 10 Parti del Modulo K-NET

Caratteristiche tecniche

La tabella seguente mostra le caratteristiche tecniche del Modulo K-NET.

Alimentazione	9.6 ÷ 27.6 V
Assorbimento	250 mA
Assorbimento a riposo	50 mA
, Temperatura di	F i i i i i i i i i i
funzionamento	-5 ÷ +40 °C
Dimensioni (L x H)	95 x 65 mm

Ripristino delle Impostazioni di Fabbrica

Per ripristinare le impostazioni di fabbrica:

- togliere l'alimentazione alla Centrale (deve essere rimossa sia l'alimentazione fornita dalla rete elettrica, sia quella fornita dalla batteria tampone);
- 2. estrarre il ponticello 21 (M);
- 3. attendere almeno 20 secondi;
- 4. reinserire il ponticello 21 (M);

- 5. ripristinare l'alimentazione della Centrale (v. "Collegamento dell'alimentazione" nel cap. "IN-STALLAZIONE" del Manuale d'Installazione Vol.1).
- ⚠️ Il ripristino delle impostazioni di fabrica non è assicurato se il ponticello 21 (M) non viene rimosso per almeno 20 secondi. Inoltre, se questo tempo non viene rispettato, al ripristino dell'alimentazione della Centrale si possono verificare dei malfunzionamenti.

Codice installatore bloccato Se l'opzione **Codice installatore bloccato** è abilitata (vedere "Opzioni" del Manuale d'Installazione Vol.1), il Ripristino delle Impostazioni di Fabbrica NON ripristina il valore di fabbrica del PIN del Codice n.200 (Codice Installatore MASTER).

Protocolli di comunicazione

In questo paragrafo è descritta la struttura dei principali protocolli di comunicazione della Centrale.

■ TELIM

Il protocollo TELIM trasmette le seguenti informazioni.

- > Codice Cliente: 6 cifre da 0 a 9.
- Codice Evento: 41 in caso di allarme o sabotaggio delle prime 16 zone della Centrale; 0 in tutti gli altri casi.
- 2 byte (16 bit) che rappresentano lo stato delle prime16 zone della Centrale: 0 = riposo; 1 = allarme o sabotaggio.

Contact ID

Il Protocollo Contact ID trasmette le seguenti informazioni (vedere colonne **CONTACT ID** della Tabella 12).

- Codice Cliente: 4 cifre da 0 a F
- Qualificatore: 1 = nuovo evento o disinserimento, 3 = ripristino evento o inserimento
- Codice di Classe (colonna CL.): identifica il tipo di evento (Allarme, Guasto, Incendio, ecc.)
- Codice Evento (colonna COD.): identifica l'evento (il Codice Evento può essere modificato come descritto nel sottopar. "Azioni" del par. "Comunicatore Digitale" del cap. "PROGRAMMAZIONE" nel Manuale d'Installazione Vol.1).
- Numero di Gruppo (colonna GROUP.): quando è possibile, identifica l'Area alla quale appartiene l'oggetto che ha generato l'evento.
- Numero di Zona (colonna ZONE): quando è possibile, identifica l'oggetto (Zona, Codice, Chiave, ecc.) che ha generato l'evento.

SIA/SIA su K-NET

Il SIA/SIA su K-NET è un protocollo FSK (Frequency Shift Keying). La sigla sta per Codifica a Variazione di Frequenza ed è un metodo che consiste nel trasmettere alternativamente due frequenze leggermente diverse. In genere lo scostamento di frequenza è pari a 170 Hertz e le due frequenze sono associate alle cifre 0 ed 1 del codice binario, che trasmette le seguenti informazioni (vedere colonne **SIA** della Tabella 12):



Figura 11 Esempio di collegamento del Modulo K-NET.

- > Codice Cliente: 4 cifre da 0 a 9
- > Function Code (N = nuovo evento, O = ripristino evento)
- Data (mese-giorno-anno)
- Tempo (ora-minuti-secondi)
- Tipo Evento (colonna TIPO)
- Agente Evento (colonne 1^a e 2^a)

Applicativo dbManager

DbManager (nel pacchetto Bentel security Suite) è un programma per la copia dei clienti da una cartella ad un altra e da un disco all'altro. Per esempio è possibile copiare i clienti dal disco rigido del PC in un USB Flash Disk per poi utilizzarli sul campo tramite un PC portatile. Il DBManager permette, inoltre, di ripristinare il corretto funzionamento di database malfunzionanti. Nel programma DbManager sono presenti i menu **File, Livelli di accesso, Lingua** e **Help**, descritti nei paragrafi seguenti.

Menu File

Trasferimento dati: Selezionare Trasferimento dati per copiare i dati relativi a determinati clienti (v. par.

"Trasferimento dati").

Utility: Selezionare Utility per accedere alle utilities di ripristino dati

Esci: Selezionare Esci per chiudere il programma.

Trasferimento dati

Il comando Trasferimento dati del menu File apre la finestra Trasferimento dati (fig.13) descritta di seguito.

Origine Selezionare il disco e la cartella che contengono i clienti che devono essere copiati.

Il programma Bentel Security Suite salva i clienti nella cartella \DATA della cartella di installazione del pacchetto (preimpostazione=Bentel).

Clienti Selezionare i clienti che devono essere copiati: selezionare il tasto Selezione per selezionare/deselezionare tutti i clienti.

Destinazione Selezionare il disco e la cartella nella quale devono essere copiati i clienti selezionati.

EVENTO		CONTACT ID				SIA		
	CL.	COD.	GROUP.	ZONE	TIPO	1 ^a	2 ^a	
Allarme Zona	1	30	00	n. zona	BA/BR	0000	n. zona	
Sabotaggio Zona	1	37	00	n. zona	TA/TR	0000	n. zona	
Allarme Incendio Area	1	10	n. area	000	FA/FR	n. area	000	
Allarme 24h Area	1	33	n. area	000	BA/BR	n. area	000	
Allarme Furto Area	1	30	n. area	000	BA/BR	n. area	000	
Allarme Generico Area	1	30	n. area	000	BA/BR	n. area	000	

 Tabella 12
 Struttura dei principali protocolli di comunicazione della Centrale (continua ...)

EVENTO	CONTACT ID		SIA				
	CL.	COD.	GROUP.	ZONE	TIPO	1 ^a	2 ^a
Allarme Sabotaggio Area	1	37	n. area	000	TA/TR	n. area	000
Allarme Generico+Sabotaggio Area	1	37	n. area	000	TA/TR	n. area	000
Allarme su Inserimento Totale Area	1	30	n. area	000	BA/BR	n. area	000
Allarme su Inserimento Parziale Area	1	30	n. area	000	BA/BR	n. area	000
Allarme Incendio Centrale	1	10	00	000	FA/FR	0000	000
Allarme 24h Centrale	1	33	00	000	BA/BR	0000	000
Allarme Furto Centrale	1	30	00	000	BA/BR	0000	000
Allarme Generico Centrale	1	30	00	000	BA/BR	0000	000
Allarme Sabotaggio Centrale	1	37	00	000	TA/TR	0000	000
Allarme Generico+Sabotaggio Centrale	1	37	00	000	TA/TR	0000	000
Sabotaggio Centrale	1	37	00	000	TA/TR	0000	000
Stop Allarmi	3	00	00	000	RO/RC	0000	000
Allarme Linea Antisabotaggio	1	37	00	000	TA/TR	0000	000
Sabotaggio Uscita Controllata	3	24	00	000	ΥΑ/ΥΗ	0000	000
Sabotaggio Lettore	3	41	00	000	ET/ER	0000	000
Sabotaggio Espansione d'Ingresso	3	41	00	000	ET/ER	0000	000
Sabotaggio Tastiera	3	41	00	000	ET/ER	0000	000
Sabotaggio Espansione di Uscita	3	41	00	000	ET/ER	0000	000
Sabotaggio Stazione di Alimentazione	3	41	00	000	ET/ER	0000	000
Sabotaggio Ricevitore	3	41	00	000	ET/ER	0000	000
Scomparsa Lettore	3	33	00	000	ET/ER	0000	000
Scomparsa Espansione d'Ingresso	3	33	00	000	ET/ER	0000	000
Scomparsa Tastiera	3	33	00	000	ET/ER	0000	000
Scomparsa Espansione di Uscita	3	33	00	000	ET/ER	0000	000
Scomparsa Stazione di Alimentazione	3	33	00	000	ET/ER	0000	000
Scomparsa Ricevitore	3	33	00	000	ET/ER	0000	000
Chiave Falsa	4	21	00	000	DD/DR	0000	000
Guasto Fusibile +F	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibile +F1	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibile +B1	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibile +B2	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibile +B3	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibile +B4	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibile +B5	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibile BPI1	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibile BPI2	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Guasto Fusibie KEYBUS	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000

 Tabella 12
 Struttura dei principali protocolli di comunicazione della Centrale (continua ...)

EVENTO	CONTAC					SIA	
	CL.	COD.	GROUP.	ZONE	TIPO	1 ^a	2 ^a
Mancanza Rete	3	01	00	000	AT/AR	0000	000
Batteria Bassa	3	02	00	000	YT/YR	0000	000
Batteria Inefficiente	3	00	00	000	YM/YR	0000	000
Mancanza Rete su Stazione di Alimentazione	3	01	00	000	AT/AR	0000	000
Batteria Bassa su Stazione di Alimentazione	3	02	00	000	YT/YR	0000	000
Batteria Inefficiente su Stazione di Alimentazione	3	03	00	000	YM/YR	0000	000
Batteria disconnessa su Stazione di Alimentazione	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Caricabatteria guasto su Stazione di Alimentazione	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Switching disconnesso su Stazione di Alimentazione	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Uscite 1/2/3 in corto su Stazione di Alimentazione	3	00	00	000	YP/YQ	0000	000
Batteria Bassa Memoria	3	07	00	000	YT/YR	0000	000
Batteria Bassa Sensore via Radio	3	38	00	000	XT/XR	0000	000
Memoria Sabotaggio Dispositivo BPI	3	41	00	000	ET/ER	0000	000
Memoria Linea Antisabotaggio	1	37	00	000	TA/TR	0000	000
Memoria Sabotaggio Centrale	1	37	00	000	TA/TR	0000	000
Memoria Chiave Falsa	4	21	00	000	DD/DR	0000	000
Memoria Sabotaggio Uscita Controllata	3	21	00	000	YA/YR	0000	000
Scomparsa Sensore via Radio	3	33	00	000	ET/ER	0000	000
Guasto Generico	3	00	00	000	BT/BJ	0000	000
Manutenzione Installatore	6	00	00	000	QA/QH	0000	000
Manutenzione Vigilanza	6	00	00	000	QA/QH	0000	000
Aggiornata Ora Legale/Ora Solare	6	25	00	000	JD/UX	0000	000
Non Pronto all'Inserimento su Area	3	00	n. area	000	NF/NF	n. area	000
Non Pronto Esteso all'Inserimento su Area	3	00	n. area	000	NF/NF	n. area	000
Inserimento Parziale Area	4	41	n. area	5	NL/OP	n. area	000
Inserimento Totale Area	4	00	n. area	5	CL/OP	n. area	000
Disinserimento Area	4	00	n. area	5	OP/CL	n. area	000
Tempo di Uscita Area	6	00	n. area	000	UX/UX	n. area	000
Tempo d'Ingresso Area	6	00	n. area	000	UX/UX	n. area	000
Tempo di Preavviso Area	6	00	n. area	000	UX/UX	n. area	000
Memoria Allarme Area	1	30	n. area	000	BA/BR	n. area	000
Memoria Sabotaggio Area	1	37	n. area	000	TA/TR	n. area	000
Riconosciuta Chiave	4	22	00	n. chiave	JP/UX	0000	n. chiave
Chiave Valida su Lettore	4	22	00	n. lettore	JP/UX	0000	n. lettore
Chiave valida su Area	4	22	00	n. area	JP/UX	0000	n. area

Tabella 12 Struttura dei principali protocolli di comunicazione della Centrale (continua ...)

5 Viene trasmesso il Numero d'Identificazione, diminuito di 1 unità, del Codice Utente che ha provocato l'evento (da 000 a 194) o il Numero d'Identificazione, maggiorato di 199 unità, della Chiave Digitale che ha provocato l'evento (da 200 a 699). Per esempio, se l'evento è stato provocato dal Codice Utente n.1, viene trasmesso 000 (1-1); se l'evento è stato provocato dalla Chiave Digitale n.1, viene trasmesso 200 (1 + 199).

EVENTO			SIA				
	CL.	COD.	GROUP.	ZONE	TIPO	1 ^a	2 ^a
Blocco Allarme su Area	6	00	n. area	000	BC/UX	n. area	000
Blocco Allarme di Centrale	6	00	00	000	BC/UX	0000	000
Esclusione Zona	5	70	00	n. zona	BB/BU	0000	n. zona
Mancanza Linea Telefonica	3	51	00	000	LT/LR	0000	000
Errore Stampante	3	36	00	000	VT/VR	0000	000
Coda Telefonica Piena	6	24	00	000	JL/UX	0000	000
Timer	6	00	00	000	UX/UX	0000	000
Tempo Reale Zona	6	00	00	n. zona	UA/UH	0000	n. zona
Test periodico	6	02	00	000	RP/UX	0000	000
Reset su Area	6	00	n. area	000	BC/UX	n. area	000
Reset di Centrale	6	00	00	000	BC/UX	0000	000
Super Tasto	6	00	00	000	UX/UX	0000	000
Tasto F su KeyFob	6	00	00	000	UX/UX	0000	000
Tasto A su KeyFob	6	00	00	000	UX/UX	0000	000
Tasto P su KeyFob	6	00	00	000	UX/UX	0000	000
Campanello su Area	6	00	n. area	000	UX/UX	n. area	000
Negligenza su Area	4	04	n. area	000	CD/UX	n. area	000
Inattività su Area	6	00	n. area	000	BT/BU	n. area	000
Blocco Tastiera	4	21	00	000	JA/UX	0000	000
Riconosciuto Codice Utente	4	22	00	n. codice	JP/UX	0000	n. codice
Riconosciuto Codice su Tastiera	4	22	00	n. tastiera	JP/UX	0000	n. tastiera
Riconosciuto Codice su Area	4	22	00	n. area	JP/UX	0000	n.area
Codice non valido	4	21	00	000	DD/DR	0000	000
Riconosciuto Codice Installatore	6	27	00	000	LB/LX	0000	000
Attivato Secondo Comunicatore	3	50	00	000	UX/UX	0000	000
Riconosciuto Tono Kissoff	3	50	00	000	UX/UX	0000	000
Inizio Telefonata	3	50	00	000	UX/UX	0000	000
Richiesta di Teleassistenza	6	01	00	000	UX/UX	0000	000
Inizio Teleassistenza	6	01	00	000	RB/RS	0000	000
Chiamata dell'Avvisatore Telefonico Riuscita	3	50	00	000	UX/UX	0000	000
Chiamata del Comunicatore Digitale Riuscita	3	50	00	000	UX/UX	0000	000
Chiamata CONTACT ID Riuscita	3	50	00	000	UX/UX	0000	000
Chiamata di Teleassistenza Riuscita	3	50	00	000	UX/UX	0000	000
Chiamata dell'Avvisatore Telefonico Fallita	3	54	00	000	UX/UX	0000	000
Chiamata del Comunicatore Digitale Fallita	3	54	00	000	UX/UX	0000	000
Chiamata CONTACT ID Fallita	3	54	00	000	UX/UX	0000	000
Chiamata di Teleassistenza Fallita	3	54	00	000	UX/UX	0000	000
Evento Personalizzato	6	00	00	000	UX/UX	0000	000



🕼 I clienti devono essere copiati nella cartella \DATA della cartella di installazione del pacchetto Bentel Security Suite (preimpostazioni = Bentel) per essere utilizzabili dalla Suite.

Dati da trasferire Selezionare i dati che devono essere copiati.

Mostra avvisi Selezionare l'opzione Mostra avvisi per essere avvertiti quando nella Destinazione esiste già un cliente con lo stesso Nominativo dell'Origine ma Codice diverso oppure con lo stesso Codice dell'Origine ma Nominativo diverso. Nel primo caso (stesso Nominativo ma Codice diverso) il programma mostra una finestra come quella in figura 14a tramite la quale è possibile scegliere una delle seguenti opzioni:

- > Conservare il programma copia i dati relativi al cliente dell'Origine, nel cliente con lo stesso Nominativo che già esiste nella Destinazione;
- > Creare (preimpostazione) il programma copia i dati in un cliente nuovo con lo stesso Codice del cliente dell'Origine ma con un nuovo Nominativo;
- > Non trasferire il programma non copia i dati.

Nel secondo caso (stesso Codice ma Nominativo diverso) il programma mostra una finestra come quella in figura 14b tramite la quale è possibile scegliere una delle seguenti opzioni:

- > Conservare il programma copia i dati relativi al cliente dell'Origine, nel cliente con lo stesso Codice che già esiste nella Destinazione;
- > Creare (preimpostazione) il programma copia i dati in un cliente nuovo con lo stesso Nominativo del cliente dell'Origine ma con un nuovo Codice;
- > Non trasferire il programma non copia i dati.
- Se l'opzione Mostra avvisi non è selezionata il programma sceglierà automaticamente l'opzione Creare.

Tipi di centrale Spuntare in questo box le centrali interessate nel trasferimento dati. Verranno mostrati solo i clienti che hanno installato il tipo di centrale selezionato.

Stampa Selezionare Stampa per stampare una lista di tutti i clienti visualizzati attualmente nel box clienti

Utility

Il comando Utility apre la finestra Utility descritta di seauito.

Path dati Selezionare il drive e la cartella che contengono il database da ripristinare/aggiornare

Aggiorna struttura Utilizzare Aggiorna struttura per aggiornare la struttura fisica dei files del database. Se durante il normale utilizzo del Bentel Security Suite vengono mostrati messaggi di errore come "Field not found" o "Table does not exist", eseguire la ristrutturazione del database.

Indicizzazione Utilizzare Indicizzazione per ricostruire la struttura degli indici del database. Se durante il normale utilizzo del Bentel Security Suite vengo- Figura 13 Finestra Esportazione dati



Figura 12 Finestra apertura applicativo DB Manager.

no mostrati messaggi di errore come "Corrupt table index" o "Index for field does not exist", eseguire la reindicizzazione del database.

Chiudi Chiude la finestra Utility.

🕼 La maggior parte degli errori del database è causata da un danno fisico ricevuto dai files che lo compongono. Benché le utilities messe a disposizione riescano nella maggior parte dei casi a ripristinare il funzionamento del database, se tali errori sono frequenti è possibile che si stia verificando un problema hardware sul proprio PC.

Menu livelli di accesso

Il menu Livelli di accesso permette di gestire gli operatori e le loro abilitazioni per tutti i programmi del Bentel Security Suite.

Lista Operatori Apre la finestra di selezione operatore. Se si vuole cancellare un operatore o si vogliono cambiare le sue abilitazioni, verrà richiesta la password.

Nuovo Operatore inserisce un nuovo operatore nel database. Digitare nome e password e successivamente selezionare le abilitazioni.



APPENDICE

Scella tipo op	erariose		
clerie is argine			
Codce	5585		
Nomisativo	Cliente di piova II	5-	
Liniteditor	Hilanii 10.005/0005		
URMIDIACE	13/06/2006		
Existe pàin destra	acione come		
Eodice	1087		
Nonisativo	Cliente di prova #	£	
CRB	Miano		
(it rounds	12-2012000		
L'possible concerv	we tale anagrafica	одрые смати изал	NATIVA CO
Codes - M	××.		
Noninativo El	ente di prova M1	00	
Cità M	lavo.		
Coalta tina manain			
C Conservan			
e Barri		10	
14 1.455469		V us	
Particular States			_

A)

Figura 14 Finestra Scelta Tipo di operazione

Menu Lingua

Il comando **Lingua** apre la finestra di selezione linguaggio. Selezionare la lingua desiderata e premere **OK**.

Menu Help

Il comando **help** apre questo file per una consultazione rapida degli argomenti.

Il cliente in origine			
Codice	1897		
Nonirativo	Cliente di provo la	2	
CHA	Milano Tauto contro		
UCHORES.	12/06/2008		
Esiste giù in derlina	dione came		
Codee	1897		
Nominativo	Cliente di provo R	t.	
Cità	Milano		
URMIDITICE	13/06/2006		
E' possible converv	are tak anagatica	oppore pream	e una nuova co
Lodce 18	erite di recus 12		
Ona H	lane		
Scella tpo operazo	Ce .		
~ ~			
C Conservere		-	A
C Conservant		4	/ Ok.

Copia dei clienti

Per copiare i clienti:

A: selezionare il comando Esportazione dati del menu File; B: selezionare, nel riquadro Origine, il disco e la cartella che contengono i clienti che si vogliono copiare;

B)

C: selezionare, nel riquadro Clienti, i clienti che si vogliono copiare;

D: selezionare, nel riquadro Destinazione, il disco e la cartella nella quale devono essere copiati i clienti selezionati;

E: selezionare le opzioni Registro eventi e/o Mostra avvisi;

F: selezionare il pulsante Esegui; se nella cartella di destinazione non è presente alcun cliente, il programma mostrerà il seguente messaggio;

Warning		×
1	Non existe il database in CNVuoi o	realia 7
	Xei No	

G: selezionare il pulsante Yes per effettuare la copia.



BENTELSECURITY s.r.l. Via Gabbiano, 22 Zona Ind. S. Scolastica 64013 Corropoli (TE) -ITALY Tel.: +39 0861 839060 Fax: +39 0861 839065 e-mail: infobentelsecurity@tycoint.com http:www.bentelsecurity.com